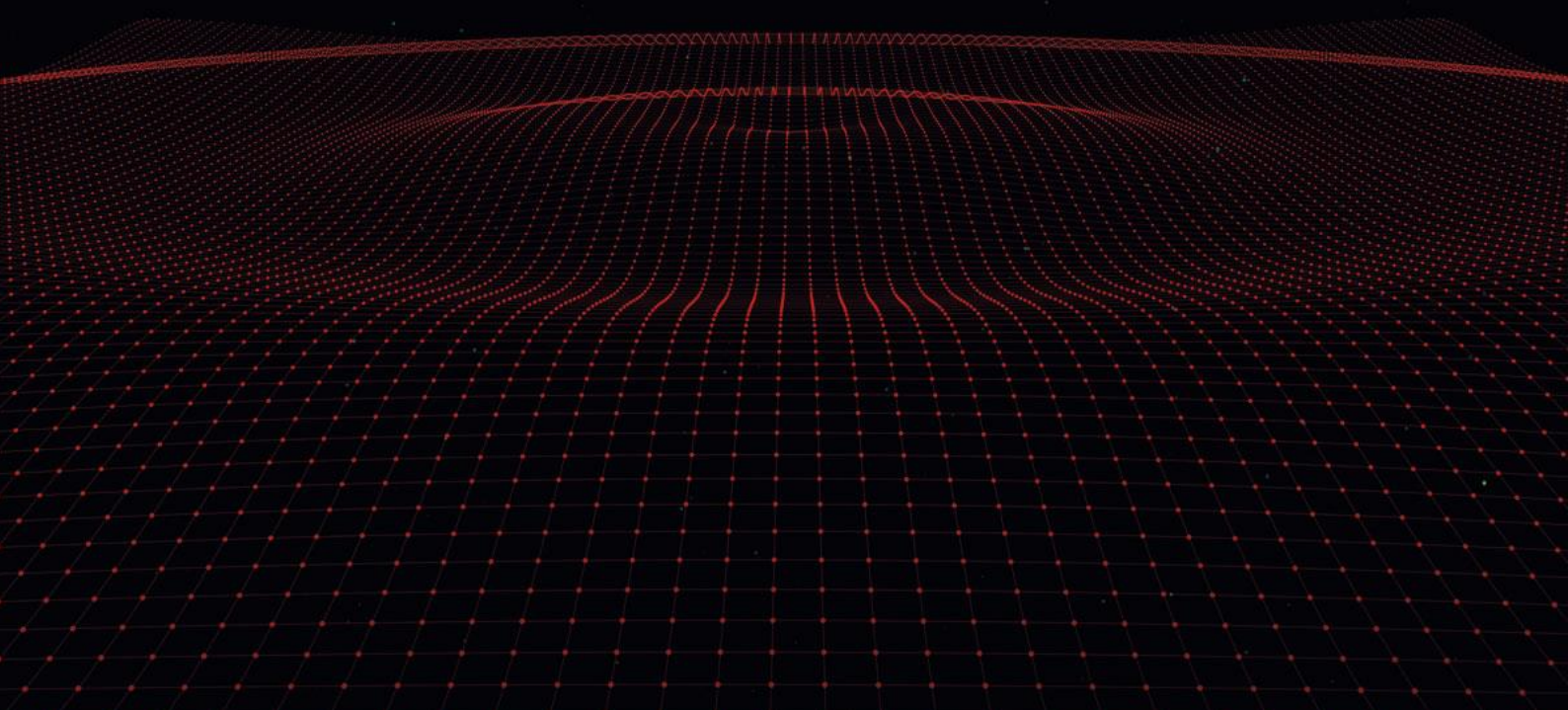


블록체인 결제의 새로운 패러다임

체인스퀘어 포인트 결제 플랫폼



본 백서의 면책사항

- 1) 이 백서는 CHAIN SQUARE 팀이 계획하고 있는 정보를 제공하기 위해 참고용으로 작성된 것이며 관계 당국에 의하여 검토되거나 승인된 것이 아닙니다. 이 백서는 정보 제공 목적으로만 제공되며, 법률·세무·재무·회계·규제 등에 대한 권유 또는 조언이 아니며 코인, 토큰 구매나 판매를 유도하거나 거래에 대한 근거를 제공하기 위한 것도 아닙니다. 코인, 토큰 구매는 법률·세무·재무·회계·규제 등에 관한 전문가와 상의한 후 참여자 본인이 이러한 거래로부터 얻을 수 있는 잠재적 이익과 발생할 수 있는 부담 기타 불이익한 결과를 판단해야 할 것이고, 예측할 수 없는 기간 동안 경제적인 위험을 감수 해야할 수 있다는 점을 인지하시기 바랍니다.
- 2) 이 백서에 포함된 진술과 정보들은 현재 시점의 것이 아니며 미래를 예측한 것입니다. 이러한 미래를 예측한 진술과 정보들은 알려 지거나 알려지지 않은 위험을 포함하는 것으로 불확실하며, 실제 결과는 참여자가 백서의 진술 또는 정보들을 통해 추측한 결과 또는 백서가 암시 또는 표시 한 결과와 실질적으로 다를 수 있다는 점을 인지하시기 바랍니다.
- 3) 이 백서는 CHAIN SQUARE 팀을 법적으로 구속하는 효력을 갖고 있지 않습니다. CHAIN SQUARE 팀의 이사, 임원, 직원 등은 백서의 정확성, 신뢰성 등에 대하여 보증하거나 이로 인하여 발생한 결과에 대하여 법적 책임을 지지 않습니다. CHAIN SQUARE 팀은 어떠한 이유로든 또는 어느 시기이든 백서의 일부를 수정·추가 또는 삭제할 수 있으며, 수정·추가 또는 삭제된 경우 필요에 따라 CHAIN SQUARE 팀의 홈페이지, SNS 등을 통해 공지할 것입니다.
- 4) 이 백서는 증권 발행을 위한 계획서가 아니며, 또한 투자를 유도하거나 증권 발행 또는 매수를 권하는 것이 아닙니다. 따라서 참여자는 코인, 토큰이 증권을 의미하는 것이 아니며, 이 백서가 증권 발행을 위한 것이 아님은 물론 CHAIN SQUARE(CHS) 토큰에 어떤 종류의 이익 배당이나 의결권도 부여된 바 없다는 점을 분명히 인식하여야 하고, 위와 같은 목적으로 참여하는 것을 지양해야 할 것입니다.
- 5) CHAIN SQUARE 팀은 백서 내용에 대한 법적 검토를 지속적으로 수행할 예정이나, 이 백서의 적법성, 제 3 자의 권리 비침해, 상업적으로 유용한 가치 보유, 백서의 내용의 무결성 등을 보장하지는 않습니다. CHAIN SQUARE 팀은 투자자가 이 백서를 읽고 어떤 결정을

하거나, 이 백서를 이용함으로써 생기는 모든 형태의 손해·손실·채무 등 기타 재무적 피해에 대해 일체의 배상·보상 기타 책임을 부담하지 않습니다.

6) CHAIN SQUARE(CHS)토큰 거래에 있어, 거래 참여자들은 국가의 법·정책 등이 디지털 토큰 거래를 금지하거나 제한하고 있는 지역의 시민·자연인·법인(이하 "참여 제한자")에게 CHAIN SQUARE(CHS)토큰을 제공·유통·재판매·양도 되어서는 안됩니다. 따라서 참여 제한자들은 이 백서와 관련된 토큰의 거래에 참여할 수 없습니다. 참여 제한자의 개입으로 발생한 모든 책임은 참여 제한자 또는 참여 제한자에게 제공·유통·재판매·양도한 자에게 있다는 점에 유의하시기 바랍니다.

7) CHAIN SQUARE 팀은 이 백서와 관련된 토큰 거래에 참여하려는 자가 제공한 신원 정보 등이 불충분하거나 부정확하거나 그 밖의 오해의 소지가 있는 경우 또는 참여 제한자로 추정되는 경우에는, 언제든지 토큰 구매 요청을 거부할 수 있습니다. 또한 마약거래 등 범죄수익 자금으로 토큰 거래에 참여하거나 자금세탁, 테러자금 모집을 위하여 토큰을 거래에 참여하여서는 아니됩니다. 참여 제한자가 코인, 토큰을 구매한 경우 또는 불법적이고 승인되지 않은 자금과 목적으로 구매한 경우, 언제든지 거래가 금지되고 제한될 수 있으며 그러한 토큰 구매는 취소 또는 무효로 될 수 있습니다.

8) 참여자의 지역에서 토큰을 합법적으로 구매할 수 있는지 여부와 특정 지역의 다른 구매자에게 토큰을 재판매할 수 있는 지 여부를 확인하는 것은 참여자가 스스로 판단하여야 하는 것이며, 이 백서는 그러한 판단의 근거를 제공하는 것이 아님은 물론 참여자의 잘못된 판단에 대하여 CHAIN SQUARE 팀은 아무런 책임을 지지 않습니다.

9) CHAIN SQUARE 는 CHAIN SQUARE(CHS) Wallet 과 앞으로 출시 될 수 많은 CHAIN SQUARE SYSTEM 을 이용한 사업의 적법성에 대하여 법률검토를 지속할 예정이지만, 각국의 규제 조치 또는 법령으로 인하여, 경우에 따라서는 상업적으로 규제승인을 취득하지 못하게 될 수 있고 각국의 관할 법령에 의해 운영이 중지될 수 있는 위험이 있는바, 유념하시기 바랍니다.

10) 백서에 포함되어 있는 토큰 분배 계획은 프로젝트의 로드맵의 진행과 기술 개발관련 상황의 변동 기타 토큰 발행 및 유통에 관하여 영향을 줄 수 있는 상황의 변동에 따라 변경될 수 있으며, 백서 내에 포함되어 있는 사항에 관하여 위와 같은 사유에 따라 변경이 필요한 경우 CHAIN SQUARE 는 변경된 사유를 적시하여 홈페이지를 통한 공고와 참여자들에 대한 이메일 발송 등을 통하여 고지할 수 있습니다.

11) 이 백서 및 관련 문서는 영어 이외의 문서로 번역될 수 있으며, 영어 버전과 외국어 버전사이에 불일치할 경우에는 영어 버전을 우선합니다.

12) CHAIN SQUARE 팀의 면책 범위는 위에서 언급한 내용에 한정되지 않습니다.

CONTENTS

요약.....	6
체인스퀘어(CHAINSQUARE) 프로젝트.....	6
1. 시장 현황과 한계.....	7
1) 시장 가치 및 규모 분석.....	7
2) 현재 시장의 한계.....	8
2. 체인스퀘어 프로젝트 소개.....	11
3. 체인스퀘어의 구성 요소.....	14
1) 체인스퀘어 토큰(CHS)와 코인(CHSC).....	15
목적과 용도.....	15
기술구현.....	15
2) 스마트 컨트랙트 (SMART CONTRACT).....	16
목적과 용도.....	16
기술구현.....	16
3) 포인트 토큰 (POINT TOKEN).....	17
목적과 용도.....	17
기술구현.....	17
4. 성장을 위한 서비스.....	18
5. 체인스퀘어 플랫폼 구현 기술.....	21
1) 개요.....	22

① CHAINSQUARE Blockchain.....	22
② CHAINSQUARE Platform Architecture.....	23
③ CHAINSQUARE Service Architecture.....	24
④ EVM (Ethereum Virtual Machine).....	25
2) 체인스퀘어 토큰(CHS).....	27
6. 진행일정.....	35
7. 체인스퀘어 토큰(CHS) 발행.....	37
8. 체인스퀘어 토큰(CHS) Sale.....	38
프라이빗 세일 (1 st Private Sale).....	38
9. 자금 사용 계획.....	39
10. 창립팀.....	40

요약

체인스퀘어(CHAINSQUARE) 프로젝트

체인스퀘어 프로젝트는 현재 이용되고 있는 포인트를 블록체인 기술을 접목하여 전 세계에 흩어져 있는 포인트를 체인스퀘어 플랫폼을 통해 체인스퀘어 토큰(CHS)로 전환하여 전 세계 신용카드 가맹점에서 누구나 편리하게 사용할 수 있는 블록체인 기반의 포인트 결제 프로젝트이다.

포인트는 적립 및 사용이 용이하고 그 형태에 있어서 결제 수단으로 발전할 수 있는 충분한 가능성을 지니고 있다. 그러나 사적 기관이 중앙화된 주체로서 발행하고 운영한다는 점은 리스크 발생 요소가 될 수 있으며 제도적 보안 장치의 부재로 인하여 결제 수단으로서의 신뢰성이 부족하다는 점에서 화폐로서의 가치를 인정받지 못하고 있다.

체인스퀘어 프로젝트는 기존 포인트가 가지고 있는 여러 한계점들을 블록체인 토큰화를 접목시켜 해결할 수 있을 것으로 판단했다. 또한 포인트 제도를 효과적으로 시장에 상용화시킬 수 있도록 경쟁력 있는 파트너사와 함께 프로젝트를 추진함으로써 비즈니스적인 강점도 갖추고 있다.

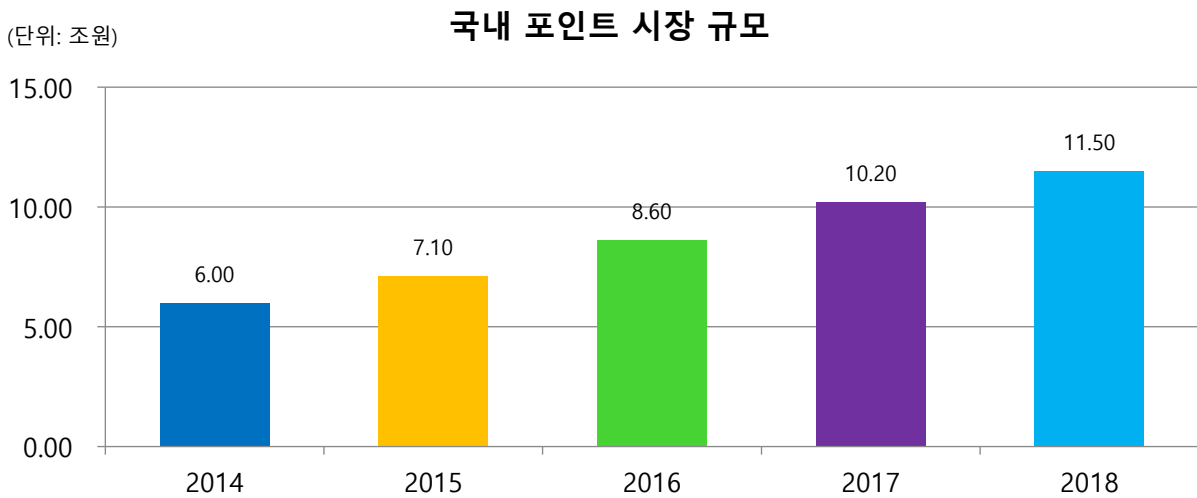
체인스퀘어 프로젝트는 국내외 모든 포인트를 체인스퀘어 플랫폼을 통해 각각의 포인트의 가치를 평가한 후 체인스퀘어 토큰(CHS)으로 변환하여 체인스퀘어 파트너사의 글로벌 결제망을 통해 국내외 온/오프라인 신용카드 가맹점에서 편리하게 사용할 수 있게 하여 잠자고 있는 자산을 통합하여 사용할 수 있는 새로운 서비스를 고객들에게 제공하며 효율성과 보안성 높은 전자결제 플랫폼을 구축하고자 한다.

체인스퀘어 프로젝트는 포인트 기업들과의 협력을 바탕으로 다양한 포인트를 블록체인 기술로 통합하고 고객이 통합된 포인트로 양질의 제품과 콘텐츠를 구매하고 소비할 수 있는 혁신적인 플랫폼을 구축하여 블록체인 기반의 기축 포인트로서의 위치 확립과 더 나아가 화폐로서 기능을 할 있는 모두가 상생 가능한 결제 생태계 조성을 창출하고자 한다.

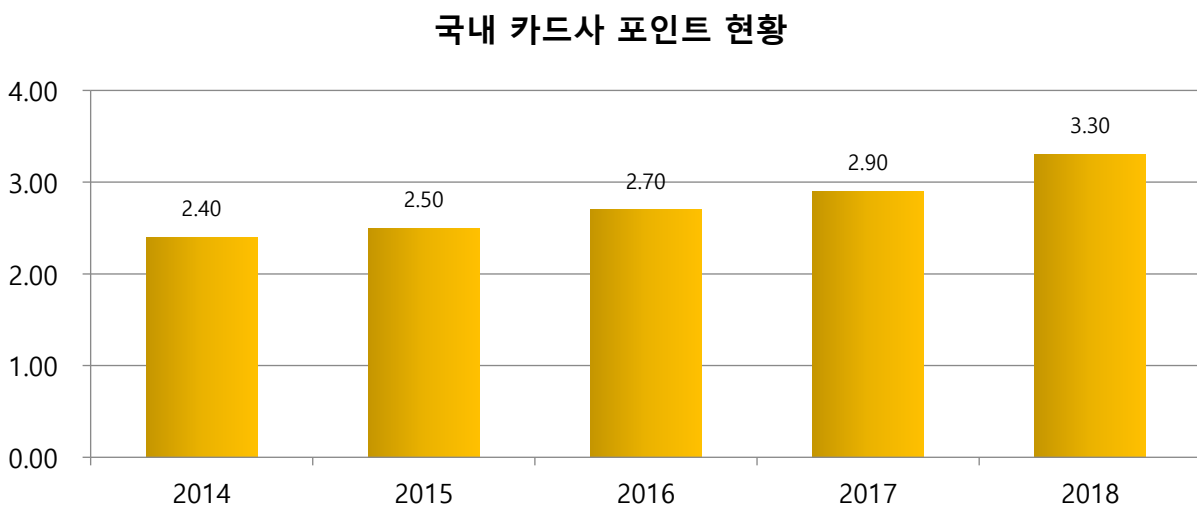
1. 시장 현황과 한계

1) 시장 가치 및 규모 분석

2018년 통계에 따르면 현재 포인트 시장은 상위 3개 업체의 누적 가입자가 8,000만 명 수준에 육박하고 통합 포인트 서비스를 제공하는 OK캐쉬백은 4,000만 명의 가입자 수를 자랑한다. 또한 2018년 국내 포인트 시장 규모는 10조원을 넘어섰으며, 상위 3개 업체의 연간 거래 규모는 5천 300억 원에 달한다. 포인트 사용인구는 꾸준한 증가세를 보이고 있으며 많은 사람들이 더욱 적극적으로 포인트를 사용하고 있는 추세다.



전자결제 수단으로 가장 많이 사용되는 신용카드의 국내 포인트 시장 규모는 2018년에 3조원을 넘어서는 것으로 나타났다.



위 내용과 같이 2018년 포인트 시장 규모가 10조원이 넘는 수준인 것으로 나타나고 있으나 실제 사용하고 있는 포인트는 전체 시장 규모의 30%인 3조원 정도 발생하는 것으로 나타났다. 대부분의 포인트가 자체 서비스에서만 사용할 수 밖에 없고 시장 특성상 포인트 제도가 고객 위주가 아닌 회사 위주로 이루어지기 때문에 시장 규모 대비 실제 사용하는 포인트 시장 규모가 발전하지 못하고 있는 것이다.

이에 체인스퀘어 프로젝트는 이러한 니치 마켓의 가능성을 포착하였다.

2) 현재 시장의 한계

포인트 시장과 콘텐츠 시장은 그 규모가 지속적으로 성장하고 있음에도 불구하고, 포인트 발행주체인 기업과 이용자인 고객, 포인트의 발행과 유통을 관리하는 정책당국, 포인트를 수익원으로 하게 될 콘텐츠 제공사 등은 각기 다른 이해관계를 바탕으로 하고 있어 시장의 지속적인 성장을 장담할 수 없는 상황이다.

동물의 가죽이나 소금 등 실물 형태를 지닌 상품 화폐의 등장 이후 화폐는 여러 차례 진화 과정을 거쳐 왔다. 금속 화폐로 변환되고 지폐가 등장하고 은행이 생겨나고 수표가 출현하는 등 간편화 과정을 거쳐 이제는 실물이 없는 전자화폐의 완전한 이행이 일어나고 있다. 인터넷과 정보기술의 발전에 따라 다양한 방법으로 사용되고 있는 전자화폐는 이미 시장 내부에 깊숙이 침투하여 전자상거래를 한층 더 편리하고 신속하게 만드는데 결정적으로 기여하고 있다.

화폐에는 세 가지 기능이 존재한다.

첫번째는 물물 교환에 있어서 발생하는 불편함을 해소하는 상품 교환이 매개체로서의 기능이다.

두번째는 회계를 위한 기록에 있어서 물건의 가격을 표시하는 기준이나 단위의 역할이 그것이다

그리고 마지막으로 세번째 기능은 현재의 구매력을 시간이 흐른 후에도 이용할 수 있게 해주는 가치 저장 수단으로서의 기능이다.

현재 시장에 참여하고 있는 경제의 주체들에 의해 널리 사용되고 있으며 충분한 화폐의 기능을 가지고 있으나 일반적으로 화폐라고 인식되지 못하는 수단이 있다.

물건이나 서비스를 이용해 본 사람이라면 누구라도 경험해 보았을 "포인트"가 그것이다.

포인트는 소비자가 용역이나 상품을 구입할 시 그 대금에 따라 일정한 비율로 지급 및 적립되며, 차후에 상품이나 서비스를 구매할 시 포인트 지급자의 업체 또는 제휴 업체 내에서 사용할 수 있다.

포인트는 항공사에서 타항공사와 차별성을 두기 위해서 처음 도입되었다. 현재 포인트는 고객 유치, 충성 고객 확보, 마케팅 측면에서 그 유용성을 인정받아 정유사, 카드사, 요식업체, 프랜차이즈, 페이류 등의 여러 기업체에서 발행하고 시장에서 빈번히 사용되고 있다.

포인트는 그 개념과 사용이 소비자에게 물품 구매에 따른 보너스 혹은 부수적 기능으로 인식되고 있지만 법률적인 의미는 다르다. 포인트는 소비자가 사업자에게 적립된 비율만큼의 혜택을 요구할 권리가 있다는 점에서 '조건부 채권'으로 해석할 수 있으며 따라서 그 조건부 권리는 보장되어야 한다. 포인트는 그 형식상 화폐로서의 성격을 지닌다. 포인트는 화폐의 세 가지 기능, 즉 상품 교환의 매개적 기능, 회계 단위로서의 기능, 가치 보관의 기능을 모두 수행할 수 있기 때문이다. 현재 통용되는 포인트는 그 발급 주체가 사적기관이며 대부분 전자형태로 발급되기 때문에 사적 전자화폐로 이해될 수 있다. 사적 전자화폐는 민간 기업이 자유롭게 발행하며 온라인상의 거래 매개체 형태를 띤 거래의 수단이다. 민간 기업이 발행과 보증의 주체일수 밖에 없는 사적 전자화폐의 가치는 발행 기업의 가치와 필연적으로 직결된다.

현재 포인트 사용은 비용과 편의성의 측면에서 효율성을 자랑한다. 거래에서 은행을 거치지 않아도 된다는 점에서 지급 수수료는 아주 낮거나 전혀 들지 않는다. 다른 결제수단과는 달리 분실 위험이 적다는 것 또한 장점이 될 수 있다.

그래서 현재 사용되고 있는 포인트는 여러가지 측면에서 한계점을 보인다.

- 포인트 발급 주체는 중앙화되어 있으므로 여러 제도적인 위험을 내포하고 있다. 첫째로 소비자는 포인트 이용약관의 이행을 보장받을 수 없으며, 공정한 보상 등을 강제할 수 있는 관련 보호 법률도 미비한 실정이다. 이는 발행기관이 민간 기업인데다가 중앙화된 시스템으로 인해 의무를 적시에 정확하게 이행할 의사와 능력이 있는지 불확실하며 또한 이를 감독 규제할 제도적 장치도 달리 확보되어 있지 않다. 두번째는 조건부 채권의 형태를 지닌 포인트가 정산되지 않을 위험성이 내재되어 있으며, 정산을 보장할 수 있는 지급 준비를 확인할 수 있는 방법이 존재하지 않는다. 마지막으로 운용적 측면에서 발생할 수 있는 리스크이다. 포인트는 화폐와 채권으로서 재산적 가치를 지니고 있는 것이 사실이다. 현재 포인트는 대부분이 전자적으로 발행되고 있으며, 발행 주체가 독자적으로 관리하기 때문에 전산장애 등 시스템적으로 발생할 수 있는 문제에서 자유롭지 못하다.

- 현재의 포인트는 사적 전자화폐이기는 하나 가치가 고정적이므로 기업의 가치가 화폐에 반영될 수 없다. 사적 주체들이 발행한 새로운 형태의 화폐가 발생하고 처음에는 그 인지도가 미미하여 사용률이 낮지만 시간이 지남에 따라서 신뢰를 얻어 시장에서 거래의 수단으로 점차적으로 광범위하게 사용이 될 것이다. 여러 사적 전자화폐들은 시장에서 경쟁을 하고 기업의 가치가 높을수록 화폐에 비례적으로 반영되어 기업의 가치로 시장 점유율이 결정될 것이라 판단했다. 또한 현재 정보 기술이 발전됨에 따라 새로운 거래 수단이 지속적으로 발생하며 그 형태는 포인트, 쿠폰 등이 될 것이라 예측하였다. 현재 암호화폐를 통해 사적 전자화폐들이 대량으로 발행되고 있으며 기업의 가치가 화폐에 반영되고 있는 현상이 눈에 띄게 나타나고 있다. 그런데 가치가 고정되어 있는 포인트는 기업의 가치가 반영되기 힘들다. 포인트가 화폐로서 기능이 확장되고 타 기업의 화폐와의 경쟁에서 경쟁력을 갖추기 위해서는 기업의 가치가 포인트에 부여되어야 한다
- 현재의 포인트 발행사와 용역 또는 상품 제공 업체 간에는 정보의 격차가 존재하고 고객 데이터 및 사용 데이터는 평등한 수준으로 공유되지 않고 있다. 도입 초기 기업들에게 마케팅을 위한 지출로만 여겨지던 마일리지와 현재는 마케팅과 고객 유치라는 장점을 가지는 것은 물론, 고객 정보와 구매 패턴 예측을 위한 양질의 데이터라는 가치를 창출해내고 있다. 이러한 데이터는 사업의 규모와 방향, 시기 등을 결정하는 경영 전략에 있어서 필수적인 요소가 됐다. 그러나 상품 또는 용역 제공업체는 포인트운영의 큰 부분을 담당하고 있고, 운영의 주체임에도 불구하고 이러한 데이터에 접근하는 것이 제한되어 있는 실정이다.

체인스퀘어 플랫폼은 포인트 통합 플랫폼으로서 고객이 사용하지 않고 방치하던 포인트를 RING 포인트로 전환하여 안정적이고 편리하게 사용, 거래할 수 있는 기회를 제공한다. 분산된 고객 포인트를 한곳에 모아 고객이 통합된 포인트인 RING 포인트를 플랫폼 내에서 사용할 수 있도록 서비스를 제공한다. 이를 통해 고객에게 다양한 편의와 혜택이 제공될 뿐만 아니라 포인트 발행기업의 부채 감소효과와 마케팅비용 절감효과가 크게 발생하고 콘텐츠 제공사에게는 새로운 마켓 플레이스를 제공하여 신규 시장을 창출하는 역할을 하게 된다.

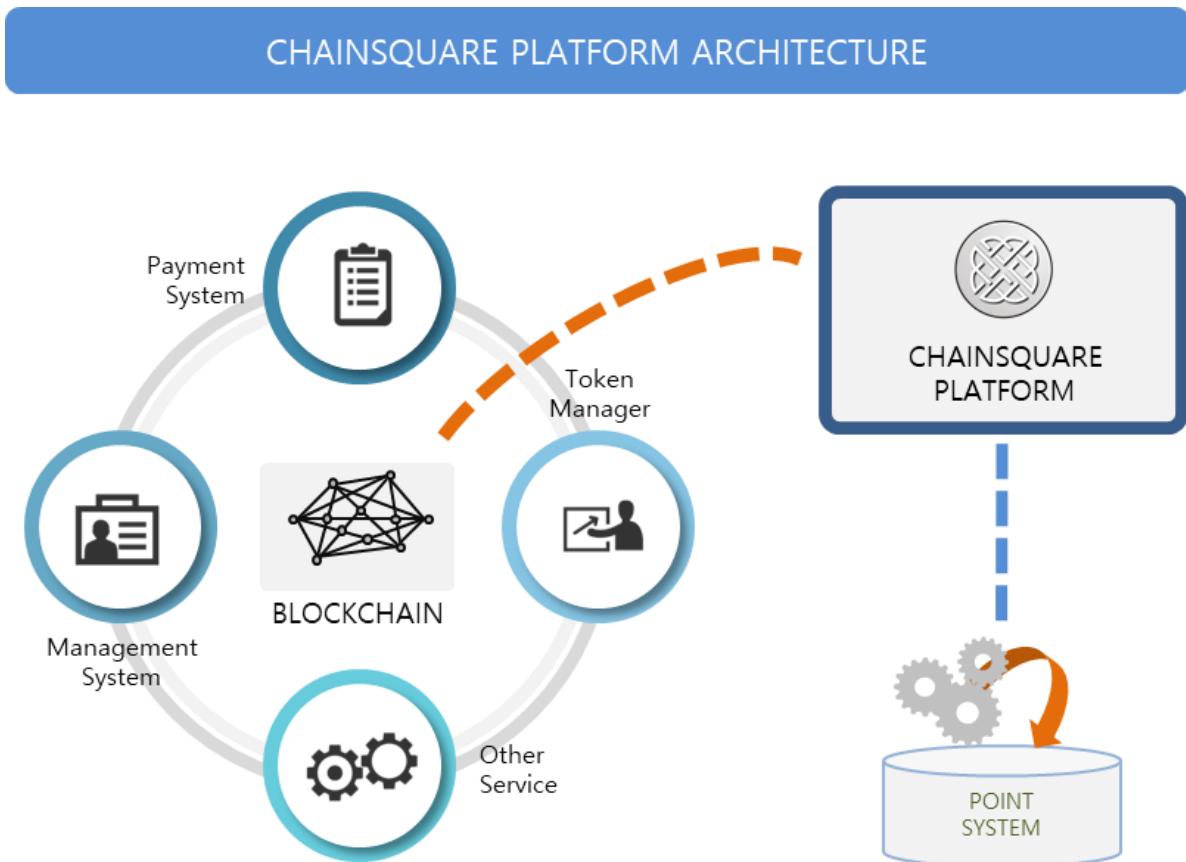
체인스퀘어 플랫폼은 금융기술 및 핀테크 솔루션 개발 경험이 풍부한 개발사와의 파트너십을 기반으로 금융사, 항공사, 통신사, 정유사, 유통사 등으로 사업영역을 확장하여 포인트가 적용되는 모든 산업군과 그들의 고객을 비즈니스 대상으로 하고 있다. 궁극적으로는 체인스퀘어 플랫폼을 통해 글로벌 포인트 통합 생태계를 만들어 전세계 모든 경제인구를 대상으로 포인트 통합 생태계를 구축해 가고자 한다.

2. 체인스퀘어 프로젝트 소개

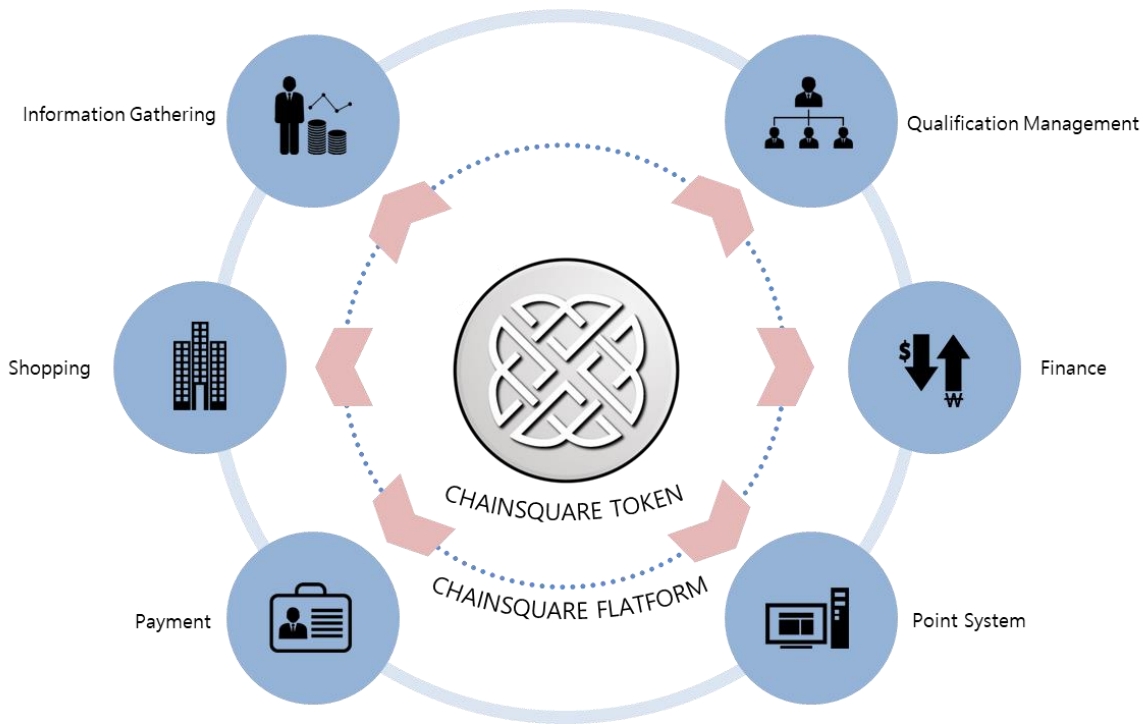
체인스퀘어 프로젝트는 기존의 포인트가 지니고 있었던 기술적, 제도적 한계를 블록체인 도입을 통한 포인트 관리와 토큰화된 포인트를 통하여 해결하고자 한다.

각 기업의 포인트 시스템은 서로 다른 기술과 구조를 기반으로 개발되어 이 시스템을 직접적인 방식으로 모두 연동하기 위해서는 천문학적인 비용이 소요될 것으로 예상된다. 직접적 연결의 통합 포인트 시스템은 1:N의 다중 연결구조 방식을 가지기 때문에 지금까지 시장에서 이를 구현한 사례는 존재하지 않을 정도로 난이도가 있는 작업이다. 체인스퀘어 플랫폼은 블록체인 기반 포인트 통합 플랫폼을 통해 각 기업들이 고객정보를 연동할 필요 없이 기업들이 가지고 있는 포인트를 하나로 통합할 수 있는 기술을 구현하여 기업간 포인트 시스템 연동을 위한 표준기술로 제시하고자 한다.

체인스퀘어 프로젝트는 블록체인을 통해 고객의 포인트에 대한 데이터를 검증하며 약관 및 운용에 대한 모든 정보들을 블록체인상에 기록한다. 소비자와 판매자는 모바일 단말기를 통해 포인트를 관리, 포인트 사용 시 체인스퀘어의 협력사의 결제망을 통해 국내외 신용카드 가맹점에서 현금처럼 사용할 수 있으며 수집되는 정보들은 체인스퀘어 플랫폼을 통해서 블록체인으로 검증, 관리된다



포인트를 발급하는 기업은 가입 계약 체결 시 약관의 내용을 고객에게 고지할 의무를 가지고, 약관을 일방적으로 변경할 수 없다. 그러나 포인트 제도 시행 이래 소비자들은 포인트 운영 주체가 일방적으로 포인트의 지급 비율을 변경하거나 또는 포인트를 통한 할인 비율을 조정하는 등 약관을 불리하게 변경할 경우에도 속수무책으로 당해 왔다. 하지만 체인스퀘어 프로젝트는 포인트 지급 비율 또는 할인 비율 등을 블록제인 상에서 투명하게 관리하여 고객 또는 가맹점들의 권리를 보호하는 수단과 장치를 확보할 것이다. 약관의 변경 또는 조정이 있을 시에는 블록제인 상에 기록이 이루어지게 된다. 소비자와 포인트 관리 주체와의 계약은 스마트 컨트랙트를 통하여 제 3 자에 의해 보증되고 어느 한쪽이 일방적으로 조건을 변경하거나 위반할 수 없다. 계약 조건은 자동 이행되므로 소비자의 권리는 보장받게 된다.



기술 측면에서, 체인스퀘어로 구축된 플랫폼은 중요한 인프라 요소 및 서비스에 적용되는 블록체인 기술의 모음으로도 간주됩니다.

기존의 포인트 시스템은 발행사가 포인트 운영의 일방적인 주체였다. 그러므로 전산상의 오류 또는 정보 누락 등의 문제에 취약할 수 밖에 없었다. 포인트는 고객에게 채권 형태로 부여되는 가치 자산이므로 강력한 보안을 통해 그 안정이 보호되어야 한다.

포인트 제공사의 상당수는 금융사들이며 서버를 이용한 중앙관리시스템으로 운용, 유지되어 전산관리 및 해킹방지에 매년 막대한 금액을 투자하고 있다. 블록체인 기술의 분산원장을 활용하면 중앙서버 관리에 따른 해킹 리스크를 해결할 뿐만 아니라 비용도 최소화할 수 있다. 체인스퀘어 플랫폼은 금융보안 전산망 규격에 따라 금융사와 동일한 수준의 보안시스템 구축을 기본으로 하고 여기에 블록체인 기술을 적용하여 기존 중앙화 시스템의 오류 혹은 해킹 발생 가능성을 사전에 예방하고자 한다.

체인스퀘어의 관점에서 볼 때 블록체인의 Smart Contract 흥 통해 트랜잭션을 발생시키게 되면 누구도 원장에 기재된 정보를 수정할 수 없게 되므로 정보의 안전성이 제고되며, 자격을 가진 기관이면 누구나 정보를 확인할 수 있게 되어 투명한 거래가 가능해진다.

체인스퀘어 플랫폼으로 구축된 포인트 결제 시스템은 사람들은 더 행복하고 건강하고 똑똑하고 번영하게 하고 더 깨끗하고 살기 좋게 만들며 기업은 혁신적인 인터페이스를 바탕으로 보다 지속가능하고 경쟁력 있고 숨어 있는 자산을 활용할 수 있다.

체인스퀘어 플랫폼은 기존 포인트 시장이 내제한 근본적인 문제를 완화할 수 있다고 확신한다.

체인스퀘어 플랫폼으로 구축한 포인트 결제 시스템은 전략적으로 다양한 서비스로 부가 가치를 제공하여 체인스퀘어의 핵심가치인 투명한 블록 체인 기술을 통해 이해 상충을 제거함으로써 실패로부터 벗어날 수 있다.

체인스퀘어는 독자적인 플랫폼을 개발하여 메인넷에서 자체 프로토콜을 바탕으로 자체 코인을 발행하고 체인스퀘어 스마트 컨트랙트에서 각종 산업군에 맞는 포인트 토큰을 제작하여 기존 포인트 시장을 블록체인화하여 포인트 결제 시장의 선두 기업으로 자리잡을 것이다.

3. 체인스퀘어의 구성 요소

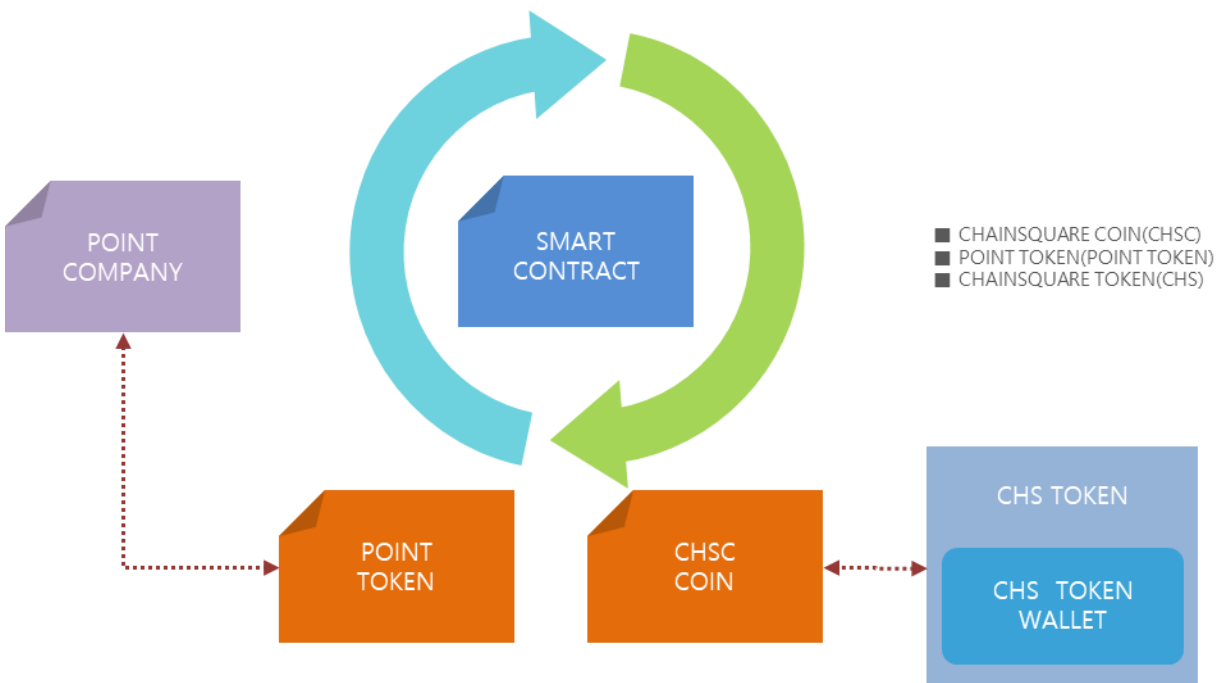
체인스퀘어 프로젝트에는 토큰의 세일을 통해 기업의 가치를 반영하며 자유롭게 거래가 가능한 체인스퀘어 토큰(CHS)와 자체 메인넷에서 발행하는 체인스퀘어 코인(CHSC)와 체인스퀘어 토큰 플랫폼(CHAINSQUARE Token Platform)에서 발행하는 포인트로서 사용되는 체인 스퀘어 포인트 토큰 (Point token) 이 존재합니다.

CHS 토큰은 거래소에 상장되어 자유롭게 거래 가능한 ERC-20 에 기반한 토큰이다. 이 토큰은 가치 변동성이 있으며, 이후 개발 예정인 체인스퀘어 메인넷 코인과 포인트 토큰에 호환하여 체인스퀘어 플랫폼이 더욱 확대될 수 있도록 할 것이다.

체인스퀘어 코인(CHSC)은 스마트 컨트랙트를 통해 포인트 토큰으로 교환할 수 있다. 사용자가 포인트 토큰을 컨트랙트에 전송하면 , 교환 비율에 따라 교환된다.

거래소에서 거래 가능한 체인스퀘어 토큰(CHS)와 메인넷 코인인 체인스퀘어 코인(CHSC)는 서로 호환 가능하며 포인트 결제의 기축 통화로서 역할을 할 것이다.

포인트 토큰은 체인스퀘어 플랫폼을 활용하는 파트너사들에서 활용할 수 있으며 , 교환을 통해 간접적인 전송 및 가치 환산이 가능하게 될 수 있으므로 기존의 유사 시스템 사용자들보다 자신의 무형의 자산에 대한 통제권을 더 확보할 수 있게 된다.



1) 체인스퀘어 토큰(CHS)와 코인(CHSC)

목적과 용도

체인스퀘어 코인(CHSC)은 체인스퀘어를 구성하는 단위이며 기존 플랫폼에 종속되어 있지 않은 독립적인 생태계로서 주요 활동과 트랜잭션을 가능하게 하고 다른 유사한 암호 통화 (Cryptocurrencies) 같이 체인스퀘어 코인(CHSC)은 옮길 수 있고, 대체 가능하고, 결제 등을 위해 공개적으로 사용될 수 있습니다.

체인스퀘어 토큰(CHS)은 여러 거래소에 상장되며 공개 시장에서 보유자가 거래할 수 있습니다.

체인스퀘어 코인(CHSC)은 체인스퀘어 플랫폼으로 구축된 포인트 결제 시스템에서 기축 통화로 사용되고 체인스퀘어 토큰(CHS)와 호환이 가능합니다.

체인스퀘어 코인(CHS)은 체인스퀘어 메인넷과 완전히 통합되어 있으며, 스마트 컨트랙트에서 제작한 체인스퀘어 포인트 토큰(POINT TOKEN)과 교환됩니다.

체인스퀘어 플랫폼에서 제공하는 다양한 산업에서 제작한 포인트 토큰(POINT TOKEN)은 체인스퀘어 코인(CHSC)을 통해 독점적으로 교환됩니다.

따라서 체인스퀘어 코인(CHSC)와 호환되는 체인스퀘어 토큰(CHS)에 대한 수요는 활성 사용자 수에 비례하여 증가할 것으로 예상됩니다.

기술구현

블록체인 기술은 사용자의 분산된 네트워크에서 공유되는 자산 및 거래의 디지털 장부를 사용할 수 있도록 해 주는 분산된 데이터베이스이므로 위변조를 방지합니다.

체인스퀘어의 튜링-완전(Turing-Complete) 프로그래밍 언어를 내장하고 있는 블록체인이라는 필수적이고 근본적인 기반을 제공합니다.

누구든지 이 언어를 사용하여 코딩된 규칙에 따라 '어떤 상태'를 다르게 변환시키는 기능(Arbitrary State Transition Functions)이 포함된 "계약(Contracts)"을 유저들이 작성할 수 있게 함으로써, 앞서 설명한 플랫폼들을 구현 가능하게 할 뿐만 아니라 우리가 아직 상상하지 못한 다른 많은 어플리케이션들도 매우 쉽게 만들 수 있도록 도와줄 것입니다.

체인스퀘어 코인(CHSC)의 기본적인 형태는 두 줄 정도의 코드로 작성할 수 있고, 통화나 평판 플랫폼 관련 프로토콜은 스무 줄 내외의 코드로 만들 수 있습니다.

어떤 값을 저장하고, 특정한 조건들을 만족했을 때만 그 값을 얻을 수 있게 하는 일종의 암호 상자인 스마트 컨트랙트 또한 이 플랫폼 위에 만들 수 있습니다.

2) 스마트 컨트랙트 (SMART CONTRACT)

목적과 용도

스마트 컨트랙트(SMART CONTRACT)는 체인스퀘어 코인(CHSC)으로 구축된 포인트 결제의 동력으로 각종 포인트를 이용하는 사람이 각종 산업에 접근하면 중개자 없이 분산원장 기술을 이용하여 각각의 조건에 따른 계약을 디지털화 하여 각자의 자산이 연결된 포인트토큰(POINT TOKEN)으로 양자합의를 하고 계약서를 작성하고 실행, 이행하게 만듭니다.

- 다중 서명(Multi-Signature)로서의 기능을 하고, 이를 통해 자금이나 계약의 운영이 일정 수준 이상의 참여자들이 동의(혹은 합의)를 해야 쓰일 수 있습니다.
- 사용자들 간에 거래 혹은 계약에 대한 동의를 관리할 수 있습니다. 즉 '한 사람이 다른 사람으로부터 보험상품을 구매했다.'라는 거래 내역 혹은 계약 내용을 관리(동의)할 수 있습니다.
- 다른 계약 내용에 효용을 제공할 수 있습니다.
- 도메인 등록정보나 멤버십 기록과 같은 정보들을 저장할 수 있습니다.

기술구현

체인스퀘어 코인(CHSC)의 스마트 컨트랙트는 비트코인 스크립팅 플랫폼의 한계인 다양한 상태 저장과 반복문을 허용한 블록체인 플랫폼입니다.

체인스퀘어 코인(CHSC)은 함수를 컴파일된 코드 형태로 거래에 포함하여 블록체인을 통해 동기화 합니다. 이때 거래에 포함된 정보를 함수의 입력으로 하여 코드로 표현된 함수를 실행한 후 그 결과를 별도의 상태로 보관하는 방식으로 스마트 컨트랙트를 구현하게 됩니다.

그리하여 독자 코인인 체인스퀘어 코인(CHSC)외에 다른 디지털 객체의 상태를 저장하는 방식을 허용하여 다양한 재화를 체인스퀘어 네트워크 위에 만들고 거래할 수 있습니다.

체인스퀘어 코인(CHSC) 스마트 컨트랙트 지원 블록체인의 경우 스마트 컨트랙트의 상태를 변경시키는 트랜잭션 보관 데이터베이스와 스마트컨트랙트의 최신 상태를 보관하고 있는 스마트컨트랙트 데이터베이스를 가지게 됩니다.

여기서 스마트컨트랙트는 상태를 변경할 수 있는 어플리케이션이라고 할 수 있고 스마트 컨트랙트의 상태는 해당 어플리케이션에서 사용하는 변수라고 할 수 있으며 이를 변경하기 위한 입력값은 트랜잭션에 포함되어 있다고 볼 수 있습니다.

3) 포인트 토큰 (POINT TOKEN)

목적과 용도

포인트 토큰(POINT TOKEN)은 분산 어플리케이션(DApp)을 위한 플랫폼에서 다양한 산업에 사용할 포인트 토큰(POINT TOKEN)을 만들어 냅니다. 이 토큰은 물론 체인스퀘어 플랫폼에 기반하고 있으며, DApp 서비스를 사용하는 데에 필요합니다. 이때 토큰 간 트랜잭션에 대한 수수료는 체인스퀘어 코인(CHSC)으로 지불해야 합니다.

DApp 을 이용하여 개발사들은 새로운 DApp 서비스 제공 시 포인트 토큰(POINT TOKEN)을 나눠주기도 하고 서비스 제공업자가 직접 판매를 하거나 거래소에서 거래되도록 하기도 합니다. 포인트 토큰(POINT TOKEN)을 가지고 있는 사람들은 언제든지 일정 비율에 따라 체인스퀘어 코인(CHCS)와 교환할 수 있습니다.

기술구현

체인스퀘어 토큰 플랫폼(CHAINSQUARE Token Platform)은 포인트 결제 시스템을 구성하는 다양한 산업에서 사용할 수 있습니다.

체인스퀘어에서 체인스퀘어 토큰 플랫폼(CHAINSQUARE Token Platform)은 놀랍도록 쉽게 구현할 수 있습니다.

체인스퀘어 토큰 플랫폼(CHAINSQUARE Token Platform)의 근본은 결국 한 가지 오퍼레이션만을 수행하는 데이터베이스입니다.

체인스퀘어 코인(CHSC)에 기반한 체인스퀘어 토큰 플랫폼(CHAINSQUARE Token Platform)은 비트코인에 기반한 화폐(=비트코인 블록체인 연동된 화폐)가 갖고 있지 않는 중요한 특성을 지니고 있을 수 있습니다. 거래 시 사용한 화폐로 거래비용을 직접 지불할 수 있다는 점입니다.

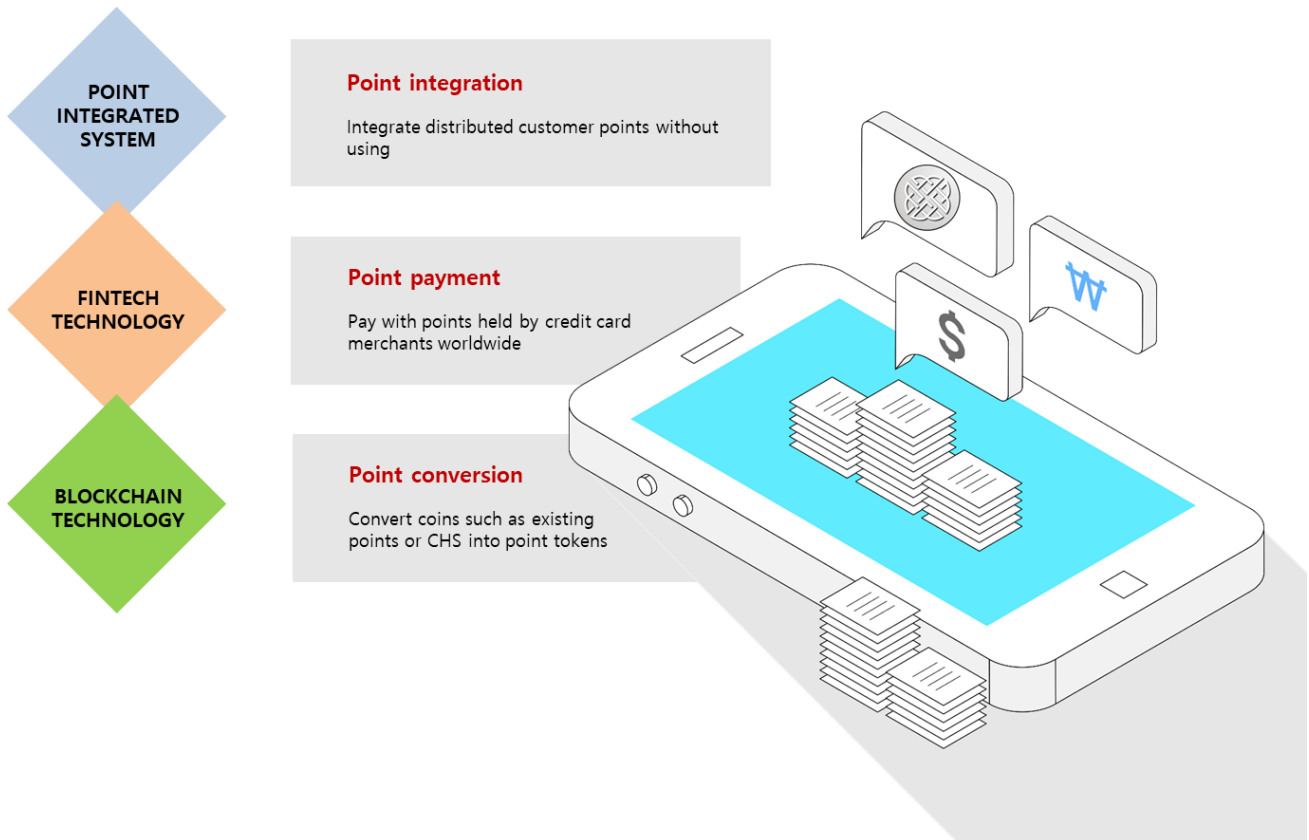
다음과 같은 과정을 통하여 이 특성은 발현될 수 있습니다. 컨트랙트를 집행하기 위해서는 발송인에게 지불해야 하는 비용만큼의 체인스퀘어 코인(CHSC) 잔고를 유지해야 합니다.

유저들은 그렇게 체인스퀘어 토큰(CHS)으로 그들의 지갑(Wallet)들을 "활성화"시켜야 하지만, 각 컨트랙트를 통해 얻어지는 만큼의 금액을 체인스퀘어 토큰(CHS)로 매번 환전해 주기에, 한 번 충전된 체인스퀘어 토큰(CHS)는 재사용이 가능하다고 볼 수 있습니다.

컨트랙트 집행 시 지불하는 수수료는 서비스의 정책에 따라 서비스 제공업체 또는 유저 중 선택하여 지불할 수 있습니다.

4. 성장을 위한 서비스

체인스퀘어 플랫폼은 포인트 제공사와 고객에게 블록체인 기반의 '포인트 통합 플랫폼'을 제공하고 포인트 제공 회사에게는 '구매력이 충분한 마켓 플레이스'를 제공함으로써 포인트 제공 회사 - 고객 모두에게 이익이 되는 선순환 비즈니스 생태계를 만들고자 한다.



체인스퀘어 플랫폼은 생태계를 성공적으로 운영하기 위해 포인트 통합 아키텍처와 블록체인기술 외에도 핀테크기술, 빅데이터 처리기술 등을 접목하여 고객의 니즈를 지속적으로 파악하고 다양한 포인트 제공사와의 제휴, 협력을 통해 고객 니즈를 충족시켜갈 계획이다.

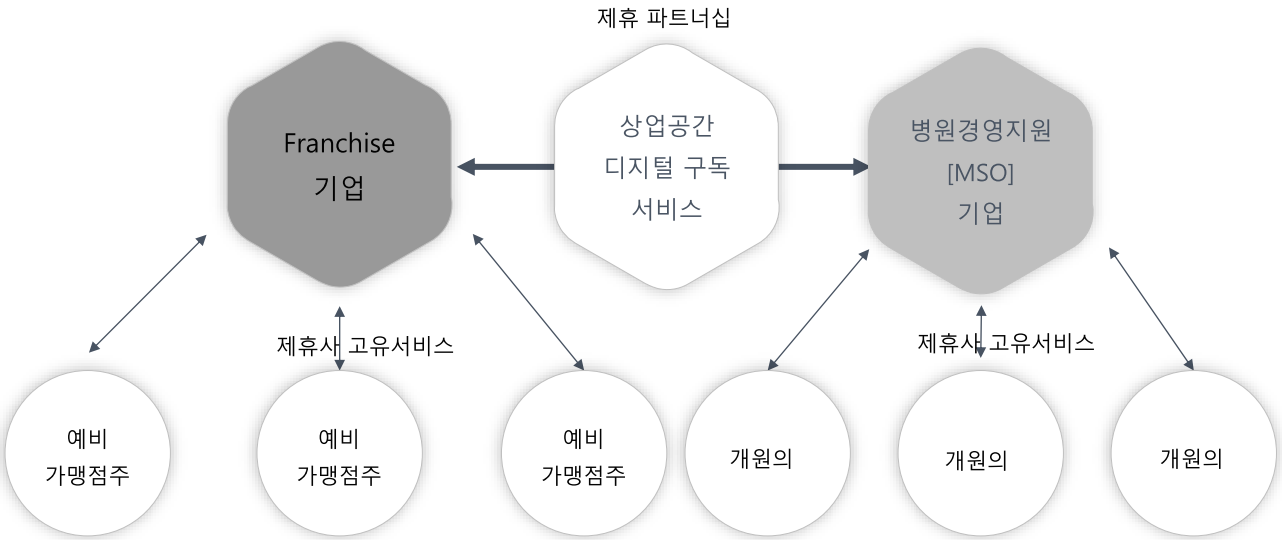
고객은 체인스퀘어 플랫폼과 제휴를 체결한 기업의 포인트를 포인트 토큰으로 전환하게 되는데, 고객은 전환된 포인트 토큰으로 체인스퀘어 플랫폼의 결제 협력사를 이용하여 전 세계 신용카드가맹점에서 현금처럼 이용할 수 있다.

포인트 토큰은 체인스퀘어 플랫폼을 활성화하기 위한 유틸리티 토큰으로, 보유 수량에 따라 체인스퀘어 플랫폼 내에서 고객등급이 결정되고 다양한 할인 혜택 및 콘텐츠 이용혜택을 받게 된다.

체인스퀘어 토큰(CHS) 홀더는 체인스퀘어 플랫폼의 다양한 이벤트 프로그램에 참여하여 포인트 토큰을 Air-drop 받을 수 있다.

또한 체인스퀘어 플랫폼의 확대 발전을 위한 포인트 결제기반의 투자 수단(가치상승제고)를 목적으로 하기 위해 부동산과 미술품 NFT 를 도입하여 그 사업을 전개한다.

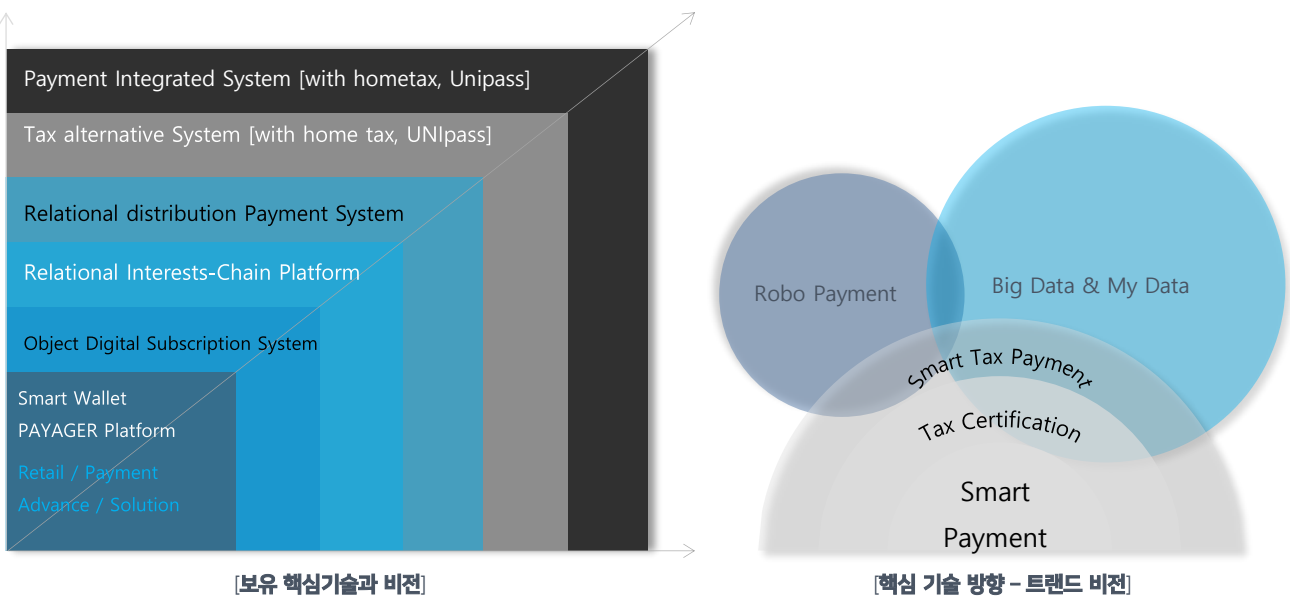
부동산 NFT 의 경우 상업공간 구독서비스를 통하여 COVID-19 사태에 대응하기 위한 소비 진작과, 결제금융의 활성화를 위한 장으로 다음과 같은 로직을 갖는다.



※ 일반기업 및 개인에게는 지원하지 않습니다.

상업공간을 선점 또는 확보하여, 상업공간을 면적단위의 NFT 로 환산, 해당 상업공간에서의 결제 SYSTEM 을 포인트 결제를 도입하여 CHS 의 활용처를 확보하고 NFT 의 투자가치중 안정성에 기인하도록 하여 해당 NFT 를 보유하고 있을 경우 상업공간 구독수수료의 일부 수익을 RETURN 받게 됨으로써 자산상의 BENEFIT 을 창출하게 된다.

해당 서비스의 핵심기술은 다음과 같다.



미술품 NFT의 경우도 결제방식은 상기 체인스퀘어 플랫폼을 추종하며 NFT 시장 니즈를 반영하는 참여자의 반응패턴을 AI를 통한 스코어링 방식으로 큐레이션인덱스를 생성한다.

Smart Contract Template 30

NFT_ART [ART]

13 개 NFT 아이템 생성

Smart contract 30

Keyword	Name	Property	Description	TxHash	Created
f7ec70d2-364e-4342-9003-86701548c825	0	(color : yellow, image : ht ...	nTrade (sct21://0xeb75a1ae4c ...	0x063c20...	2021-09-29 09:29:35
fruits, apple	0	(color : red, image : https ...	nTrade (sct21://0xeb75a1ae4c ...	0x042a57...	2021-09-29 09:29:35

해당 아이템을 보유한 지갑내에서 미술품의 거래가 발생되었을 경우 판매대금의 토큰지분에 따른 수익을 배분받게 된다.

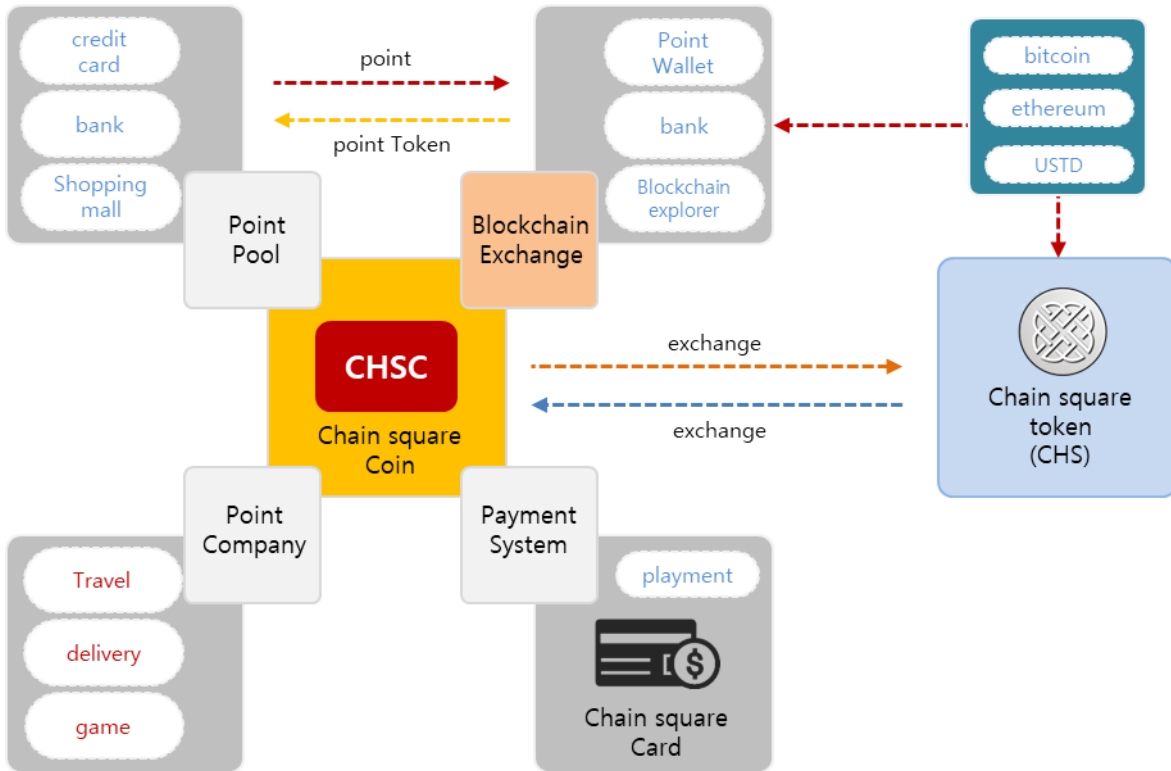
또한 추후 미술품뿐만 아니라 대체불가 아이템으로 한정판 명품 및 스포츠 브랜드등의 확장을 진행할 예정이며, 이를 위한 메타버스 공간의 구축을 진행토록 한다.

체인스퀘어 플랫폼은 결국 포인트결제 플랫폼을 기반으로 NFT 또는 대체불가 실물자산을 거래할 수 있는 탈 중앙화 시스템을 구축하여, 자유로운 가치교환의 공간으로써 사용되도록 한다.

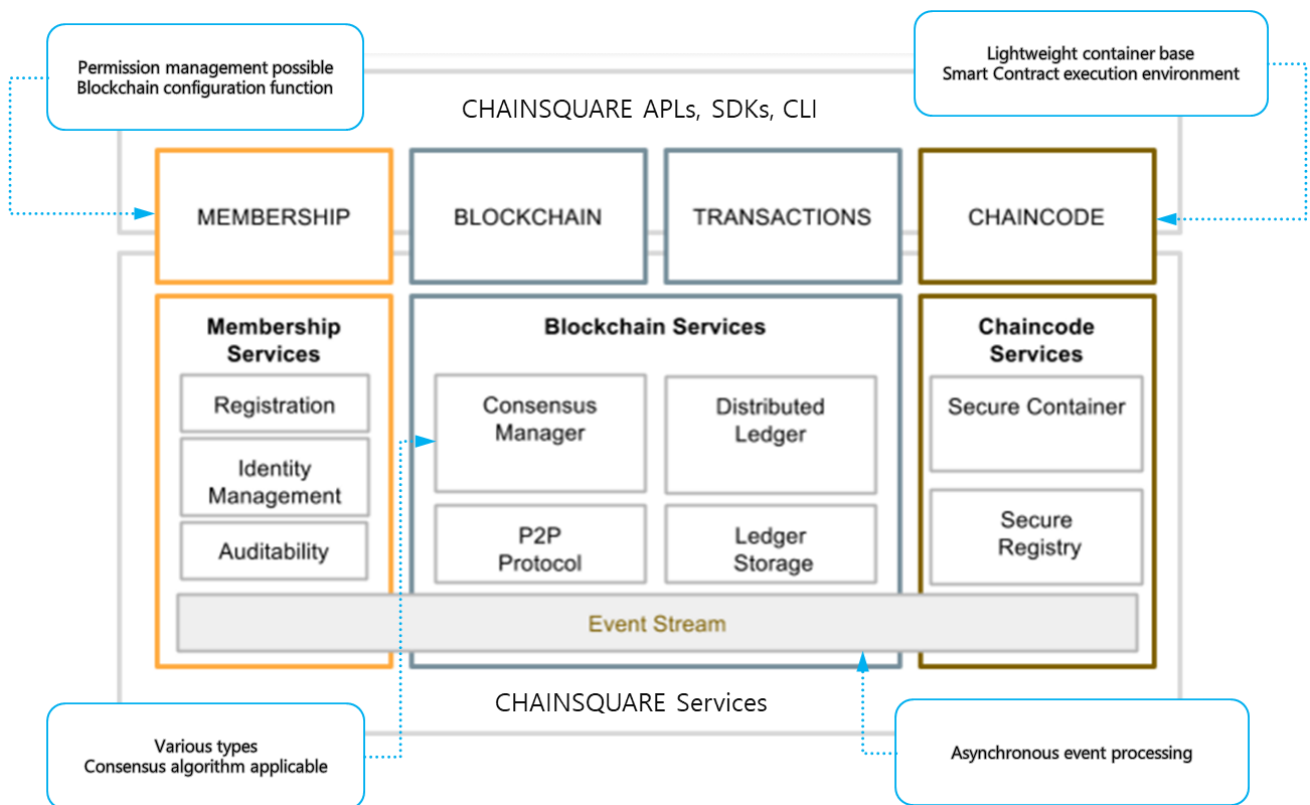
사용자들은 이러한 플랫폼을 사용하고 구매, 결제함으로써 자연스러운 참여자로 전환되게 되며 이를 통한 자산의 증식 또는 참여자로서 수익을 배분받게 되는 구조이다.

5. 체인스퀘어 플랫폼 구현 기술

체인스퀘어 플랫폼의 다양한 서비스들은 블록체인 기반의 여러가지 기술들이 포함되어 있으며 그 역할에 맞는 컴포넌트들이 유기적으로 연계하여 동작되고 안정적인 검증된 기술들로 구축되어 있으며 체인스퀘어 플랫폼의 구성은 아래와 같다.



체인스퀘어 플랫폼의 구조를 블록체인 네트워크 상이 유기적인 관계로 구성하여 사용자와 운영사가 편리하게 사용할 수 있게 구현할 예정이다.



1) 개요

체인스퀘어 플랫폼은 Service Layer 와 Blockchain Layer 로 구성되어 있다. Service Layer 에서는 포인트 제공사(MP)의 고객들이 디지털컨텐츠를 이용할 수 있는 시스템 구조로 설계되어 있다. 그 중 Infra Layer 는 금융사의 보안 규격에 맞는 보안 솔루션, Payment System 등이 포함되어 있으며, 고객의 이용 패턴 데이터를 분석하여 고객에게 원하는 컨텐츠를 한눈에 볼 수 있도록 관리자 기능을 제공한다.

① CHAIN SQUARE Blockchain

모든 서비스의 근본이 되는 컴포넌트이다. POINT TOKEN 및 거래내역 원장을 저장한다. 현재 많이 사용되는 POW(Proof of work) 합의 알고리즘은 트랜잭션 검증에 문제점이 존재, 비의존성 트랜잭션에는 적용을 할 수가 없다. POW 합의 알고리즘은 트랜잭션 처리율, 블록 생성 속도 비효율적인 방식으로, 실시간성을 필요로 하는 환경에는 적합하지 않다.

초기에 론칭 된 체인스퀘어의 기본적인 합의 알고리즘은 PoS(Proof of Stake)방식으로 구현된다. 이 방식은 이더리움 재단 및 관련 개발자 커뮤니티에서 Casper 라는 이름으로 PoC(Proof of Concept)하고 있으며 최근 테스트 한 결과에 따르면 Sharding 과 Casper 를 같이 적용한 Shasper(Sharding+Casper) 는 기존 7 tx/sec 에서 13,410 tx/sec 로 향상되었다. 향후에 layer 2 체인에 적용되면 성능은 수백배, 수천배로 확장될 것으로 예상된다. 체인스퀘어의 MainChain 은 현재 PoW 로 구현된 버전에서 향후에는 Shasper 버전으로 업그레이드할 것이며, 이를 바탕으로 자체적인 합의 알고리즘인 **POTG(Proof of Trustworthy Group)**로 좀 더 포인트 플랫폼에 최적화된 버전으로 고도화 될 것이다. POTG 합의 알고리즘은 EOS 의 DPOS 의 단점인 신뢰성이 확보되지 않은 대표 노드에 의해 전체 합의가 외곡될 수 있는 점을 보완한다.

POW	POS	DPOS	POTG ¹⁾
컴퓨팅 능력에 따른 블록생성자 결정	토큰 보유량 비례하여 랜덤하게 블록 생성자가 결정	가진 토큰 수에 비례하여 특정 수의 대표노드들의 선출에 참여 가능	서비스를 운영중인 신뢰있는 공공그룹에 의한 블록생성
	토큰 보유량 많을 수록 더 많은 블록 생성에 참여 가능	블록합의 과정은 전적으로 대표노드들에게 위임하는 방식	블록합의 과정은 전적으로 대표노드들에게 위임하는 방식 (C20) + 공대형노드로 검증
채굴자 위주의 생태계 조성	실질 참여자 적음	고래 위주의 생태계 조성/일하지 않는 대표	

Blockchain Layer 는 거래소에서 거래 가능하고 가격 변동 있는 체인스퀘어 토큰(CHS)과 Main Chain 의 기축 통화인 체인스퀘어 코인(CHSC)와 포인트 토큰(POINT TOKEN) 세 개의 코인으로 구성하고 체인스퀘어 플랫폼은 Main Chain 에서 운영한다.

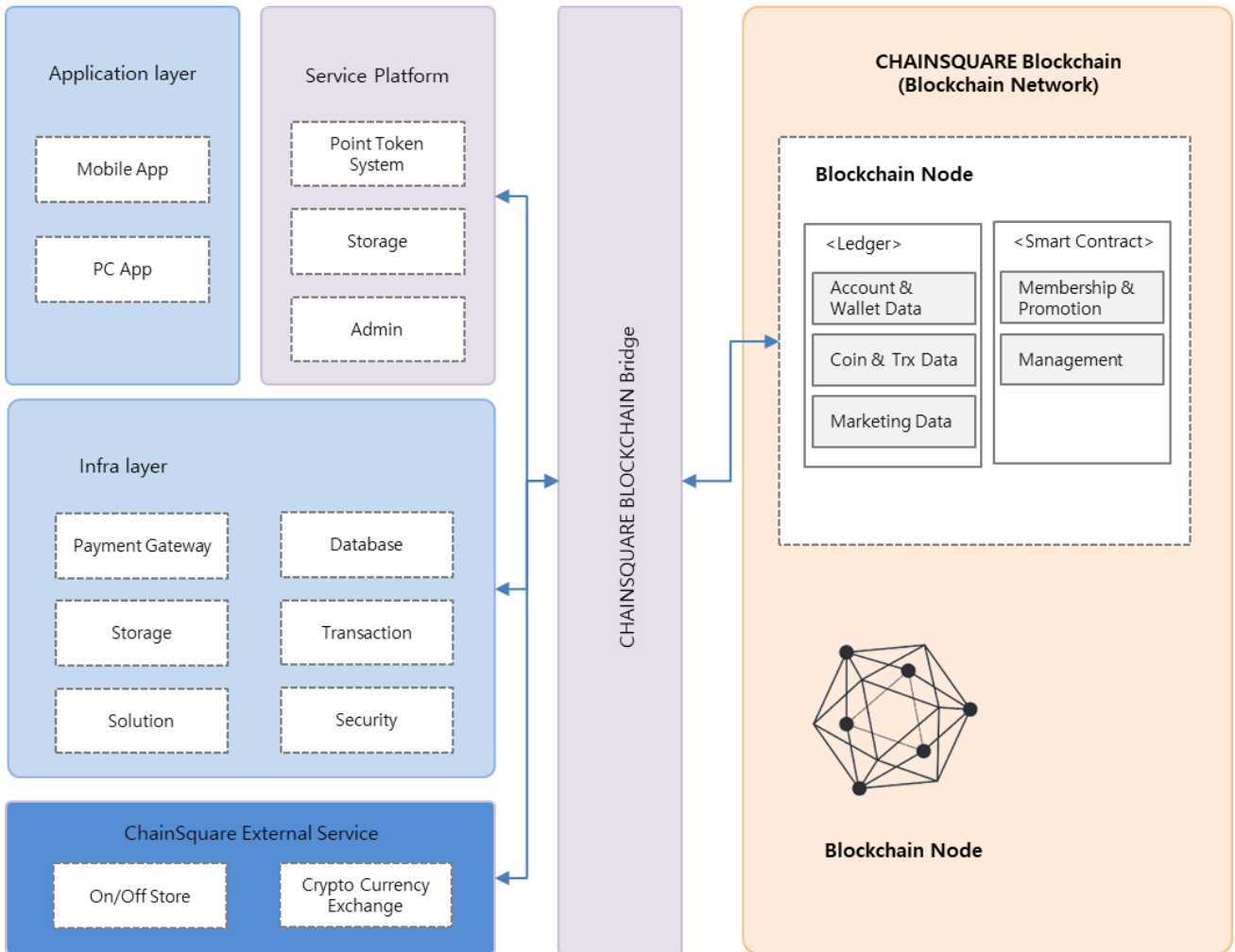
Blockchain Layer 중 Main Chain 에서는 실제 체인스퀘어 포인트 플랫폼의 회원 인증(KYC), 포인트의 스마트 컨트랙트, 포인트 지불 및 정산, Bounty 의 처리, CHAINAQUARE Wallet 기능을 제공하고, Main Chain 과 Interchain Solution 을 통해 외부의 토큰 및 코인을 포인트 토큰(POINT TOKEN)로 전환할 수 있도록 Two-Way Pegging 기술을 적용한다. 단 체인스퀘어 플랫폼은 향후 개발 진행상황 및 외부 Main Network Engine 의 특성에 따라 Main Chain 의 기술적 아키텍처 구조는 변경될 수 있다.

② CHAINSQUARE Platform Architecture

체인스퀘어 플랫폼(CHAINSQUARE Platform)은 세 개의 레이어와 다수의 모듈 및 시스템들로 구성된다

Application Layer 는 체인스퀘어 생태계 참여자들이 서비스를 이용하는 진입점으로 사용자는 Smartphone App 과 PC App 을 통해 언제 어디서든 서비스에 진입할 수 있다.

'Point Token System'은 금융기관, 쇼핑몰, 배달 등 포인트 제공회사들과의 연계와 관리를 위한 시스템이다. 'Alliance admin'에서는 포인트 제공회사들과의 계약 및 일반관리를 처리하며 'Interface admin'에서는 다양한 포인트 기업들과의 포인트 연동을 위한 전산 인터페이스를 관리한다.



③ CHAINSQUARE Service Architecture

- 서비스 APP

서비스 APP 은 유저들이 사용하는 포인트를 관리하는 곳으로 APP 에서 사용자가 스스로 자신이 보유한 포인트의 적립, 결제 등을 관리할 수 있으며 사용자의 취향 및 특성을 분석하는 알고리즘을 제공하여 효율적으로 포인트를 관리할 수 있게 한다.

- 정산 관리 시스템

정산 관리 시스템은 포인트 제공사에게 사용자의 포인트 사용 내역을 정산해주는 시스템으로 포인트 제공사에게 사용자의 포인트 적립 또는 결제 등의 내역을 계산하여 제공하는 정산 시스템을 말한다.

- 회원 관리 시스템

회원 관리 시스템은 체인스퀘어 서비스 APP 을 이용하는 사용자의 개인 정보와 등급, 보너스 혜택을 관리하는영역으로 사용자 인증 후 서비스 이용이 가능하며 회원의 사용 실적 및 참여도, 충성도에 따라 등급을 관리하고 등급에 따라 POINT TOKEN 의 에어드랍 등 보너스 혜택이 지급된다.

- 파트너십 광고 시스템

파트너십 광고 시스템은 체인스퀘어 서비스 APP 의 사용자에게 체인스퀘어와 제휴된 업체의 광고 등을 노출하고 노출된 광고를 시청한 사용자에게 포인트 토큰을 지급하는 시스템이다. 파트너십 광고 시스템은 사용자의 활동 및 충성도를 측정하여 포인트 토큰의 지급률이 변동되는 시스템이다.

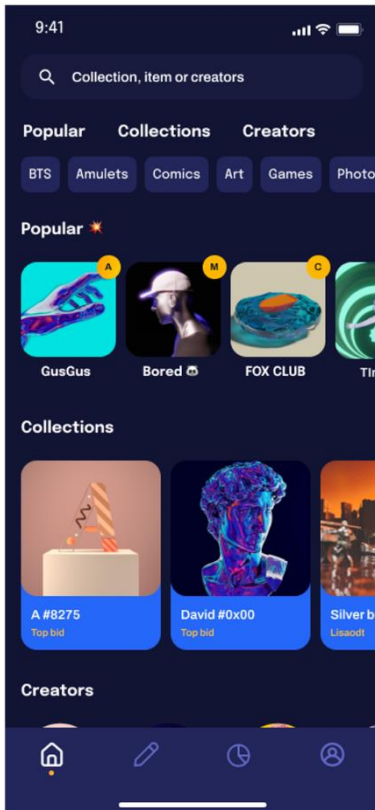
- 포인트 교환 시스템

포인트 교환 시스템은 포인트 제공사에서 제공되는 포인트를 체인스퀘어 포인트 토큰으로 교환, 관리하는 통합 포인트 교환 시스템으로 교환된 포인트 토큰을 체인스퀘어 코인(CHSC)로 교환하여 체인스퀘어와 제휴된 결제 회사를 통해 국내외 신용카드 가맹점에서 결제 수단으로 사용할 수 있게 하는 시스템이다.

④ EVM (Ethereum Virtual Machine)

EVM 은 이더리움 스마트 컨트랙터를 구동하기 위한 런타임 환경입니다. 스마트 컨트랙트는 솔리디티라는 개발언어로 코딩하고 솔리디티 컴파일러를 통해 바이너리 코드(ABI Code) 로 만들어진 후 EVM 위에서 동작되는데, EVM 을 사용하려면 Gas Fee 가 있어야 하고, 이는 이더 가격과 연동되며, Gas Limit x Gas Price 로 트랜잭션 수수료를 계산하고 응용 프로그램을 Deploy(배포)하려면 일정량의 이더를 보유해야 합니다.

⑤ NFT 거래 어플리케이션

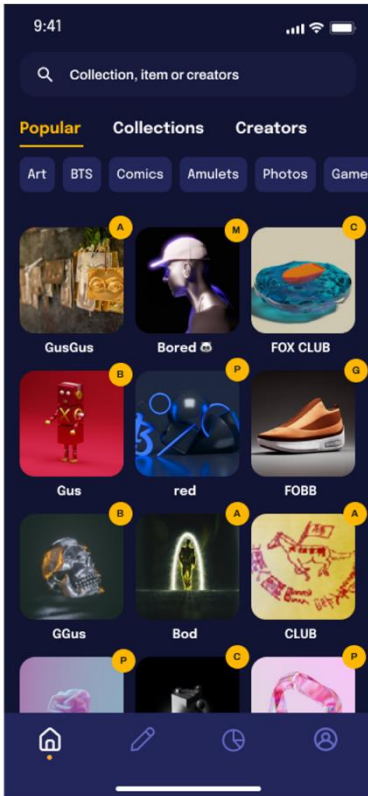


Classification

- Popularity
- Collections
- Creators

Collaboration Genre

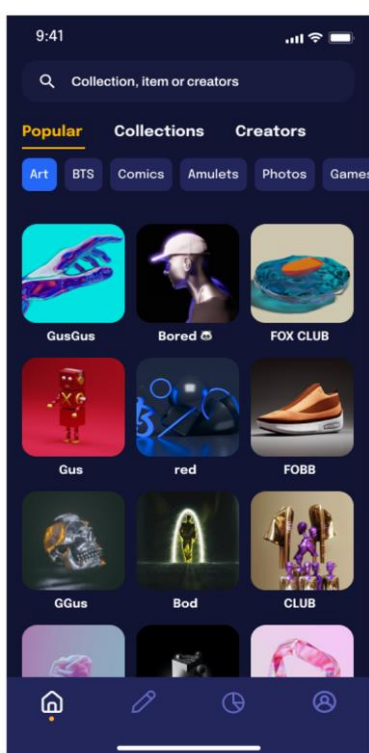
- Art
- Photos
- Games
- Comics
- Amulet
- Sports
- BTS



Popularity Curation by AI based daily scoring

NFT 시장니즈를 반영하는 참여자의 반응패턴을 AI 를 통한 스코어링 방식으로 Curation Index 를 생성함

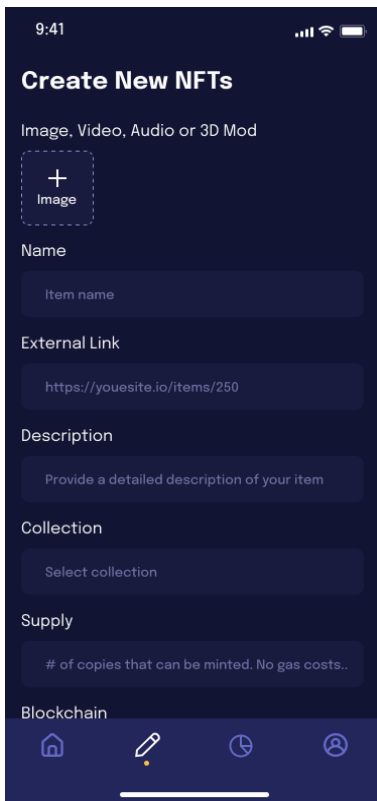
- Like
- Purchase pattern
- Category relative key score
- Creater reputation



Collaboration Genre Curation by Rule based score

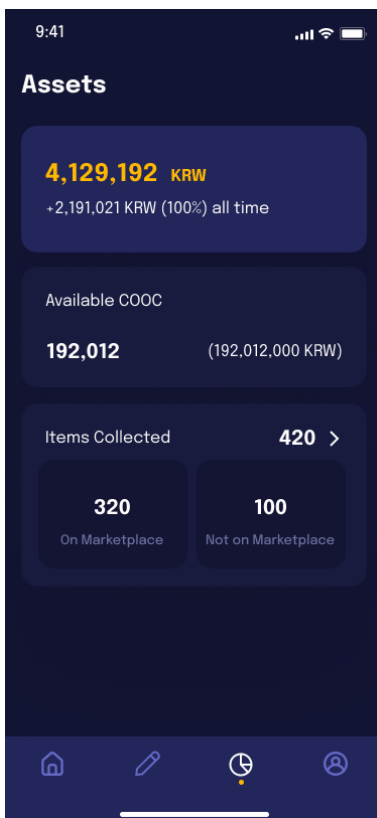
장르운영자의 운영방식에 의존하며 기본적인 정책기반 스코어링으로 큐레이션

- Freshness
- Market Hotness
- Curator Recommendation
- Crator reputation
- etc



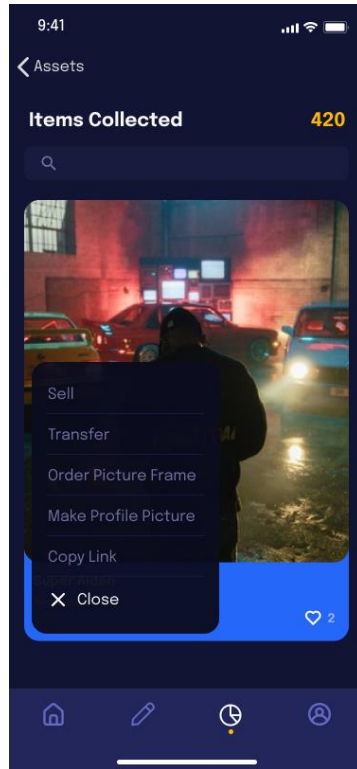
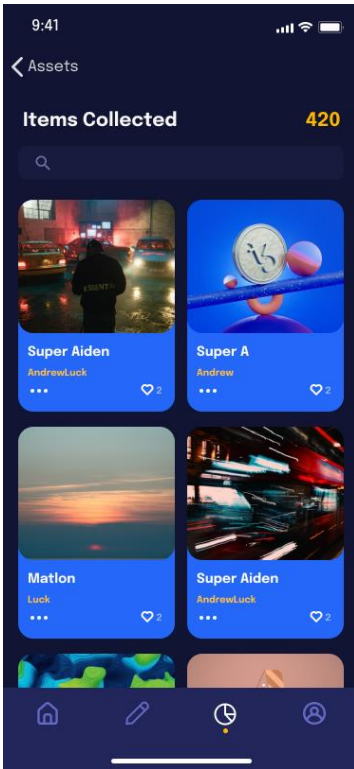
Item

- Add drop + Image, Video, Audio, 3D Mod
- Name
- External link
- Description
- Key word (Genre...)
- Legal class
- Storage
- Collections
- Supply
- Blockchain (Bitcoin, Ethereum....)



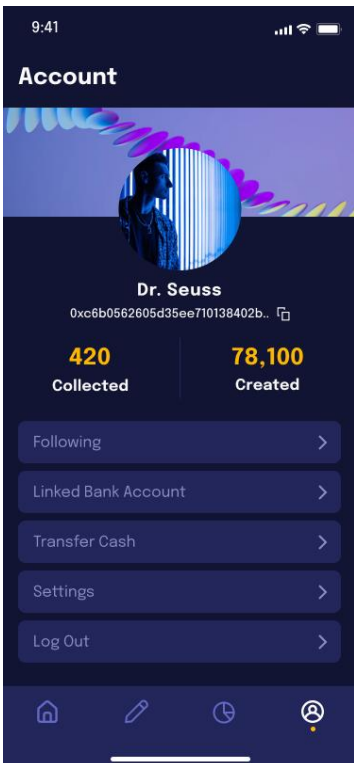
My Asset Valuation

- KRW (or Other Fiat Money)
- CHS Balance
- Items Collected
- Marketplace
- Blockchain Safety



Item Collected – Detail

- Sell
- Transfer
- Order Picture Frame
- Make Profile Picture
- Copy Link



Account

- Name(Nickname)
- DID(Chs ID : Public Hash)
- Items Collected
- Items Created
- Following
- Linked Bank Account
- Transfer Cash
- Settings

2) 체인스퀘어 토큰(CHS)

체인스퀘어 토큰은 이더리움 토큰 표준인 ERC-20 으로 발행된 토큰으로 전체 발행량이 1 억개로 정해져 있으며 체인스퀘어 Wallet 에서 체인스퀘어 코인(CHSC)과 교환할 수 있다.

- CHAIN SQUARE TOKEN(CHS) SOURCE DEVELOPMENT

```
/**
 *Submitted for verification at Etherscan.io on 2020-07-14
 */

pragma solidity ^0.4.21;

// ownership contract
contract Owned {
    address public owner;

    event TransferOwnership(address oldaddr, address newaddr);

    modifier onlyOwner() { if (msg.sender != owner) return; _; }

    function Owned() public {
        owner = msg.sender;
    }
}
```

```

function transferOwnership(address _new) onlyOwner public {
    address oldaddr = owner;
    owner = _new;
    emit TransferOwnership(oldaddr, owner);
}

// erc20
contract ERC20Interface {
    uint256 public totalSupply;
    function balanceOf(address _owner) public constant returns (uint256 balance);
    function transfer(address _to, uint256 _value) public returns (bool success);
    function transferFrom(address _from, address _to, uint256 _value) public returns (bool success);
    function approve(address _spender, uint256 _value) public returns (bool success);
    function allowance(address _owner, address _spender) public constant returns (uint256 remaining);
    event Transfer(address indexed _from, address indexed _to, uint256 _value);
    event Approval(address indexed _owner, address indexed _spender, uint256 _value);
}

contract CHAINSQUARE is ERC20Interface, Owned {
    string public constant symbol = "CHS";
    string public constant name = "CHAINSQUARE";
    uint8 public constant decimals = 18;
    uint256 public constant totalSupply = 10000000000000000000000000000000000000000000000000000000;

    bool public stopped;

    mapping (address => int8) public blacklist;

    mapping (address => uint256) public balances;
    mapping (address => mapping (address => uint256)) public allowed;

```



```
event Blacklisted(address indexed target);
event DeleteFromBlacklist(address indexed target);
event RejectedPaymentToBlacklistedAddr(address indexed from, address indexed to, uint256 value);
event RejectedPaymentFromBlacklistedAddr(address indexed from, address indexed to, uint256 value);
```

```
    modifier notStopped {
    require(!stopped);
    _;
    }
```

```
// constructor
```

```
    function CHAINSQUARE() public {
        balances[msg.sender] = totalSupply;
    }
```

```
// function made for airdrop
```

```
    function airdrop(address[] _to, uint256[] _value) onlyOwner notStopped public {
        for(uint256 i = 0; i < _to.length; i++){
            if(balances[_to[i]] > 0){
                continue;
            }
            transfer(_to[i], _value[i]);
        }
    }
```

```
// blacklist management
```

```
    function blacklisting(address _addr) onlyOwner public {
        blackList[_addr] = 1;
        emit Blacklisted(_addr);
    }
```

```

function deleteFromBlacklist(address _addr) onlyOwner public {
    blackList[_addr] = -1;
    emit DeleteFromBlacklist(_addr);
}

// stop the contract
    function stop() onlyOwner {
        stopped = true;
    }
    function start() onlyOwner {
        stopped = false;
    }

// ERC20 functions
    function balanceOf(address _owner) public constant returns (uint256 balance){
        return balances[_owner];
    }
    function transfer(address _to, uint256 _value) notStopped public returns (bool success){
        require(balances[msg.sender] >= _value);

        if(blackList[msg.sender] > 0){
            emit RejectedPaymentFromBlacklistedAddr(msg.sender, _to, _value);
            return false;
        }
        if(blackList[_to] > 0){
            emit RejectedPaymentToBlacklistedAddr(msg.sender, _to, _value);
            return false;
        }

        balances[msg.sender] -= _value;
        balances[_to] += _value;

```

```

        emit Transfer(msg.sender, _to, _value);

        return true;
    }

    function transferFrom(address _from, address _to, uint256 _value) notStopped public returns (bool
success){

        require(balances[_from] >= _value

                && allowed[_from][msg.sender] >= _value);

        if(blackList[_from] > 0){

            emit RejectedPaymentFromBlacklistedAddr(_from, _to, _value);

            return false;

        }

        if(blackList[_to] > 0){

            emit RejectedPaymentToBlacklistedAddr(_from, _to, _value);

            return false;

        }

        balances[_from] -= _value;

        allowed[_from][msg.sender] -= _value;

        balances[_to] += _value;

        emit Transfer(_from, _to, _value);

        return true;

    }

    function approve(address _spender, uint256 _value) notStopped public returns (bool success){

        allowed[msg.sender][_spender] = _value;

        emit Approval(msg.sender, _spender, _value);

        return true;

    }

    function allowance(address _owner, address _spender) public constant returns (uint256 remaining){

        return allowed[_owner][_spender];

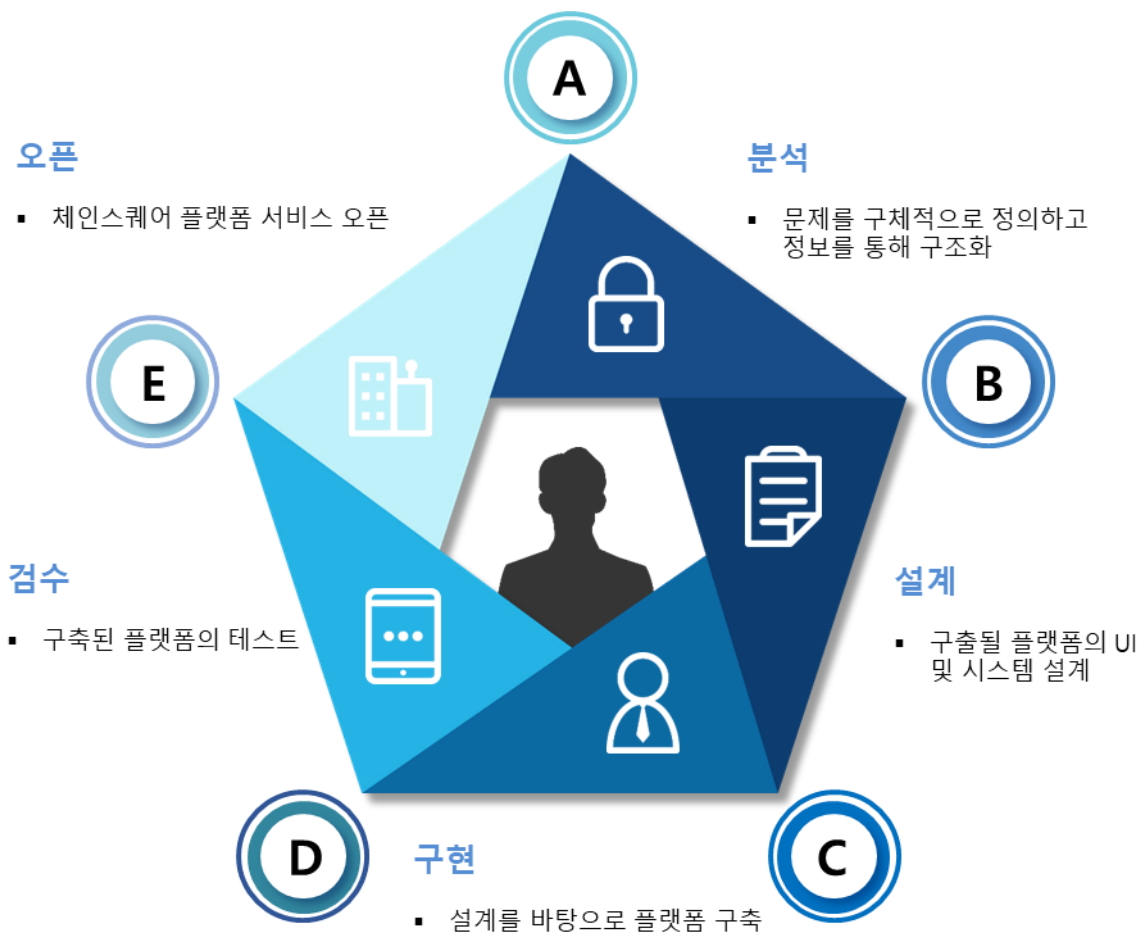
    }

}

```

6. 진행일정

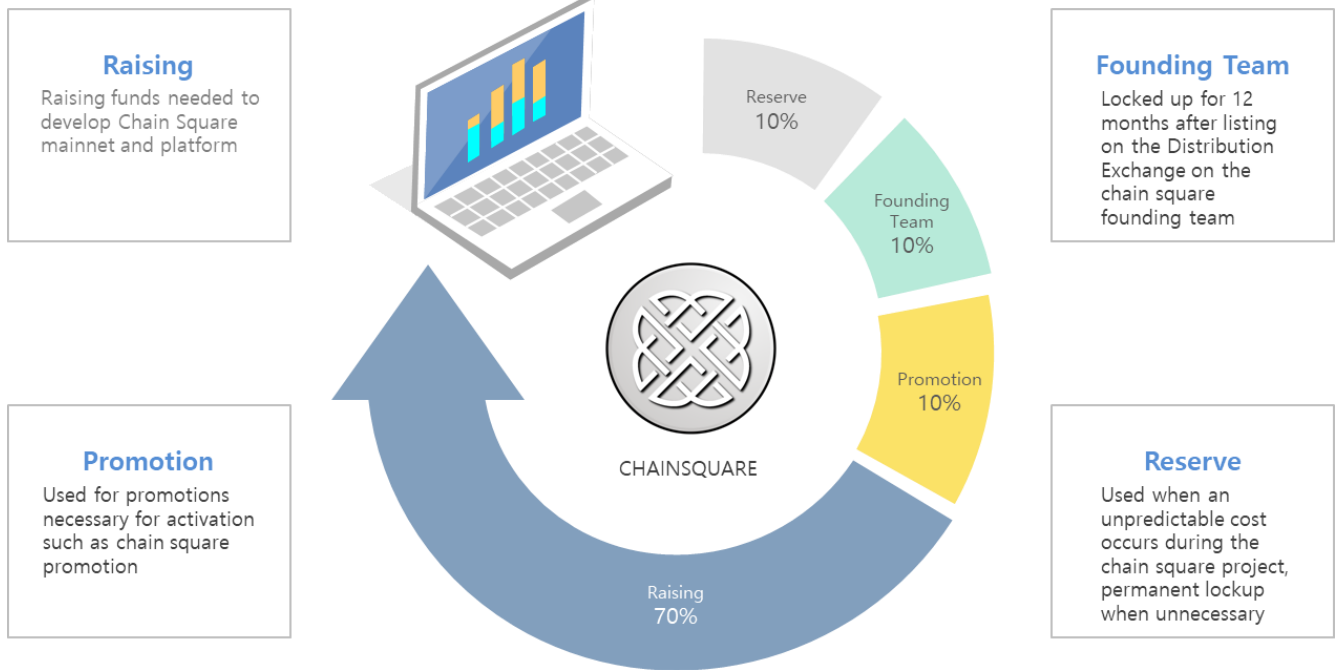
체인스퀘어 팀은 포인트 및 여러 종류의 비즈니스 경험이 풍부한 전문가 그룹을 주축으로 핀테크 솔루션 엔지니어, 블록체인 엔지니어, 마케팅 전문가 등으로 구성되어 있다. 체인스퀘어 개발팀은 전자 금융 시스템 개발을 오랜 기간 수행해온 경험을 보유하고 있어 업계에서 기술력과 Know-How를 인정받고 있으며, 자체 개발한 체인스퀘어 플랫폼에 따라 프로세스 관리 및 품질보증, 산출물 관리를 체계적으로 수행하고 있다.





7. 체인스퀘어 토큰(CHS) 발행

체인스퀘어 토큰(CHS)은 모금을 위해 참여자들에게 총발행량(100,000,000 CHS)의 70%인 70,000,000 CHS 를 제공합니다.



체인스퀘어 토큰(CHS) 판매로 모금된 기금은 체인스퀘어 기술 개발 및 지원에 전적으로 배분 됩니다.

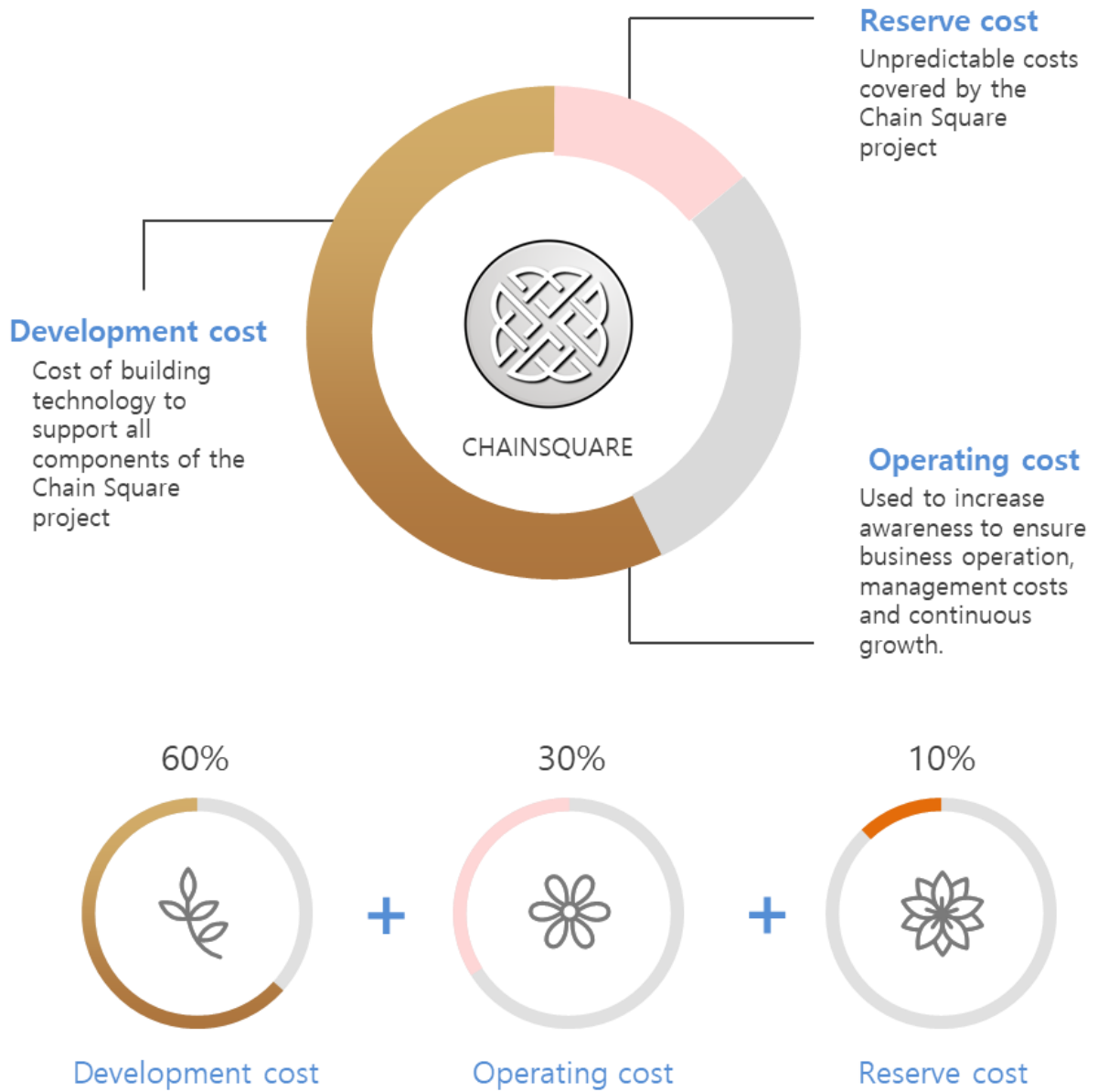
8. 체인스퀘어 토큰(CHS) Sale

프라이빗 세일 (1st Private Sale)

- URL: www.chainsquare.io
- Min. Transaction amount = 8.00\$ (Accepts: Crypto Currencies)
- Rule : KYC(Know-Your-Customer), AML(Anti-Money Laundering)
- Sale 관련 일정 등은 추후 공지

9. 자금 사용 계획

체인스퀘어 플랫폼 구축을 위해 모집된 수익금의 예상 사용 내역은 다음과 같습니다.



10. 창립팀

체인스퀘어 팀은 수 년에 걸친 금융 시스템 개발 경험으로 고객의 보안을 최우선으로 하는 금융 업무 프로세스를 잘 이해하고 있으며, 포인트 제공사들의 기반기술 다양성 이슈에 대해서는 프로세스를 규격화하는 개발 방법론에 따라 개발하여 시행착오를 줄이고 퍼포먼스를 극대화해 나아갈 계획이다. 체인스퀘어 플랫폼은 최고수준의 금융 솔루션 개발 및 블록체인 개발, 콘텐츠 제공, 온라인 전문 마케팅 그룹 등과 우호적 파트너십을 바탕으로 핵심 서비스와 비즈니스를 개발하고 있다.



CEO / Lee Jae Hyeok

현) (주) 미디어허브 CEO

현) (주) 체인스퀘어 CEO

전) (주) 동서울호텔 면세점 마케팅이사

전) (주) 가인인컴 CEO

전) (주) 신세계이마트 팀매니저



CTO / Eric Lee

CHAINSQUARE Senior Researcher

Sellmon Technology CTO

Card Point System

BlochChain Partners Main Developer



CMO / An Hyung Sik

CHAINSQUARE Senior Researcher

(주)EEN 코스메틱 대표이사

(주)ES 코스메틱 상무

(주)ES 글로벌 부사장



Dave An

CHAINSQUARE Senior Researcher

Smart City main chain 참여

Tsinghua University / 컴퓨터공학 석사



Kim Jong bu

CHAINSQUARE Researcher

Zipdoc / Director

Herit / Manager



JANG HA RI

SFA, SHINHAN FINANCIAL ADVISOR

Certified Investment Manager

Certified Derivatives Investment Advisor

Certified Fund Investment Advisor

Certified Securities Investment Advisor



Lim Chang Bin

인천대학교 경제학과 학사
(주)호안 투자운용본부 재직



Sung Seung Hwan

Temple University 경영학과 학사
전)(주)만선 관리팀 재직
전)(주)엠에스그린 기획팀 재직
전)GSGM 영업팀 재직



Kim Jeong Won

동양미래대학 자동화시스템과 졸업
(주)라맥스 생산/QC & QA
(주)한국 CCS 기술영업부 재직



Son Chan Wool

영동대학교 토목공학과 학사

(주) 농협유통 재직



Advisor / Ryu Yung Soo

Cynergy Global (IT Consulting) CEO

GPM (VR Theme Park) / Global Chief Advisor

ENDO Protocol Singapore / Ambassador Korea

전) KG Mobilians Co., Ltd. CMO

University of Maryland - Business Administration